SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 2 29.07.2024 15:58:16

ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД НАЧАЛОМ ЭКСПЛУАТАЦИИ УСТРОЙСТВА !

ДИСКЛЕЙМЕР

При использовании этого детектора соблюдайте действующие законы и правила, регулирующие использование металлодетекторов. Не используйте детектор без разрешения на охраняемых объектах или археологических объектах. Не используйте этот детектор рядом с неразорвавшимися боеприпасами или в запретных военных зонах без разрешения. Сообщите соответствующим органам власти подробную информацию о любых обнаруженных вами исторических или культурно значимых артефактах.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

SCORE – это современное электронное устройство. Не собирайте и не эксплуатируйте устройство, не прочитав руководство пользователя.

Не храните устройство и поисковую катушку при очень низких или высоких температурах в течение длительного времени. (Температура хранения: от – 20°C до 60°C)

Устройство имеет класс защиты IP68 и является водонепроницаемым на глубине до 5 метров.

Обратите внимание на следующие пункты после использования устройства, особенно в соленой воде:

1. Промойте блок, штангу и катушку водопроводной водой и убедитесь, что в разъемах не осталось соленой воды.

2. Не используйте никакие химикаты для очистки и/или других целей.

3. Протрите экран и штангу насухо мягкой тканью, не оставляющей царапин.

Защищайте детектор от ударов во время обычного использования. При транспортировке аккуратно поместите детектор в оригинальную коробку и закрепите ударопрочной упаковкой.

Металлодетектор SCORE разрешается разбирать и ремонтировать только в авторизованных сервисных центрах Nokta. Несанкционированная разборка/проникновение в блок управления металлодетектором по любой причине приводит к аннулированию гарантии.

ВАЖНО!

Не используйте прибор в помещении. Прибор может постоянно подавать целевые сигналы в помещении, где присутствует много металлов. Используйте прибор на открытом воздухе, в открытой местности.

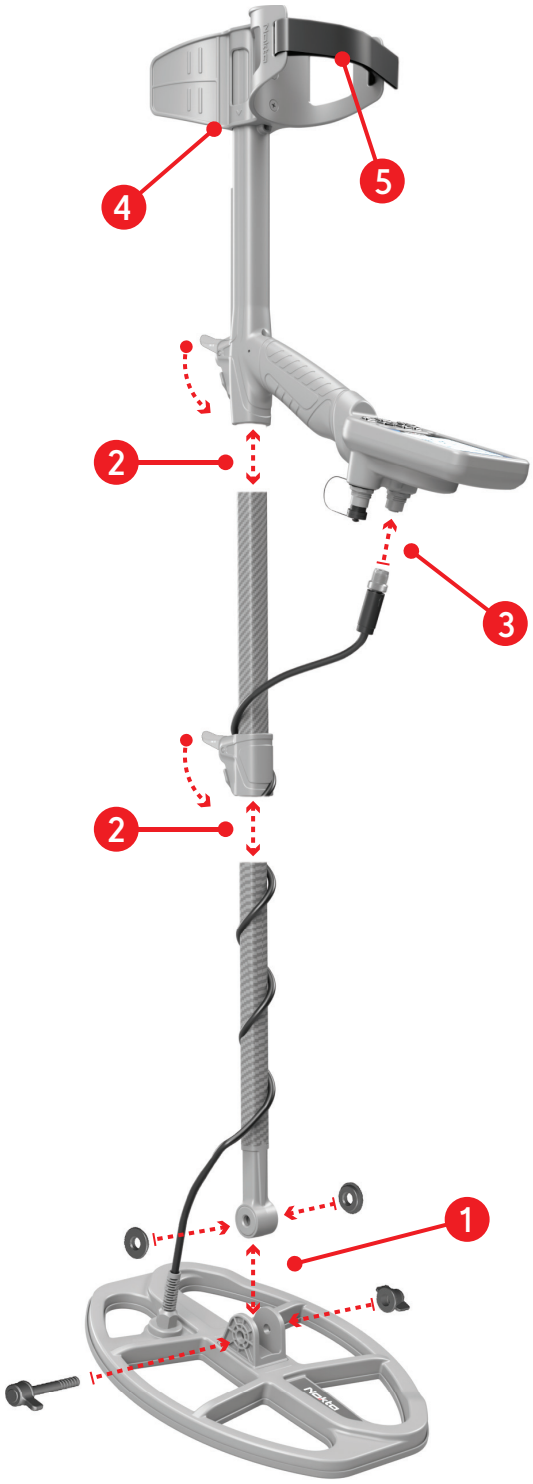
Не позволяйте другому детектору или электромагнитному устройству приближаться к устройству в непосредственной близости (10 м).

Не носите с собой металлические предметы во время использования устройства. Держите устройство подальше от обуви во время ходьбы. Устройство может обнаружить металлы на вас или внутри вашей обуви как мишень.

СОДЕРЖАНИЕ

СБОРКА : 2
ВВЕДЕНИЕ : 3
ДИСПЛЕЙ : 4
ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЕ : 5
ПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ : 6
КРАТКОЕ ПОСОБИЕ : 7
ОБЩИЕ И РЕЖИМНЫЕ НАСТРОЙКИ : 8
РЕЖИМЫ ПОИСКА : 9–11
ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ : 11–12
ГЛУБИНА ЗАЛЕГАНИЯ ЦЕЛИ : 12
ЧАСТОТА : 13
ШУМОПОДАВЛЕНИЕ : 14
ИДЕНТИФИКАТОР ЦЕЛИ : 15
МАСКИ ДИСКРИМИНАЦИИ : 16
ПИНПОИНТ : 17
НАСТРОЙКИ : 18–37
- 1. Баланс Грунта : 18–21
- 2. Скорость Восстановления : 22
- 3. Фильтр Железа : 23
- 3.1 Отсечение Черных Металлов : 23
- 4. Громкость : 24
- 5. Подсветка : 24
- 6. Bluetooth® : 25
- 7. Подавление Грунта : 26
- 7.1 Усиление Звука : 26
- 8. Профиль Пользователя : 27–28
- 9. Дискриминация (Принятие И Отклонение) : 28–29
- 10. Поднастройки : 29–37
- 10.1 Настройка Количества Тонов : 30–32
- 10.2 Громкость Железа : 32–33
- 10.3 Граница Тона : 33–34
- 10.4 Пороговый Тон : 35
- 10.5 Отсечение Бутылочных Крышек : 36
- 10.6 Вибрация : 36–37
- 10.7 Светодиодный Фонарик : 37

ВОЗВРАТ К ЗАВОДСКИМ НАСТРОЙКАМ : 38
ПРЕДУПРЕЖДАЮЩИЕ СООБЩЕНИЯ : 38
ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ : 39
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ : 40



СБОРКА

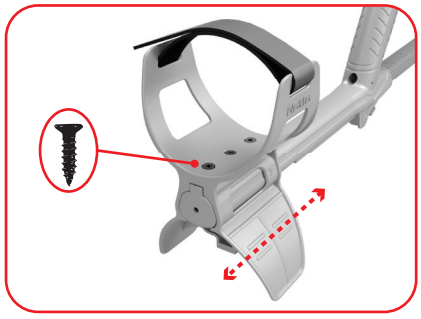
(1) После установки шайб на нижнюю штангу, поместите нижнюю штангу на поисковую катушку. Зафиксируйте, затянув винт и гайку. Не перетягивайте.

(2) Чтобы соединить среднюю штангу с верхней и нижней, откройте зажимы и соедините детали вместе. Отрегулировав длину устройства под свой рост, нажмите на защелки для фиксации.

(3) Намотайте кабель поисковой катушки на штангу, не растягивая слишком сильно. Затем подсоедините разъем к входному разъему поисковой катушки на системном блоке и зафиксируйте, затянув гайку. Во время затяжки вы можете услышать щелчки, указывающие на то, что разъем закреплен.



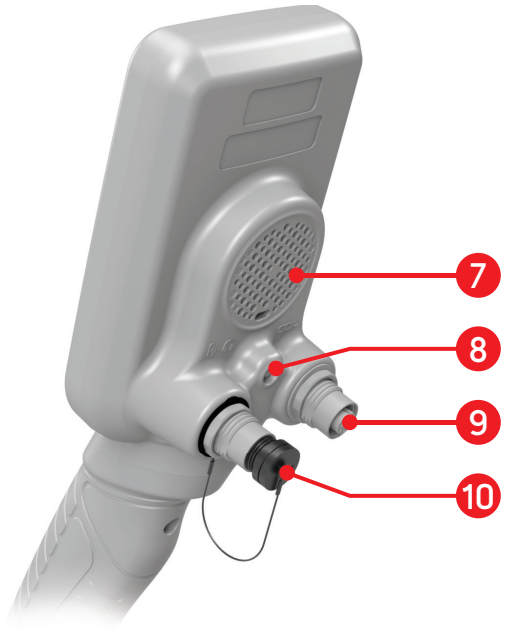
(4) Если вы хотите отрегулировать подлокотник, сначала открутите винты. Сдвинув подлокотник на один уровень вверх или вниз, совместите отверстия и закрепите, затянув винты. Вы можете прикрепить запасной винт к пустому отверстию, если не хотите его потерять.



(5) Вставьте ремень подлокотника, как показано на рисунке, отрегулируйте его по размеру руки и затяните.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 2 29.07.2024 15:58:16





ВВЕДЕНИЕ

1. ЖК-экран

2. Кнопка включения и настроек
Чтобы включить устройство, нажмите кнопку и удерживайте ее в течение 3 секунд. Чтобы войти или выйти из настроек, нажмите один раз. Чтобы выключить устройство, нажмите и удерживайте.

Примечание. В настройках длительное нажатие кнопки не выключит устройство.

3. Кнопка точного определения и дискриминации.
Длительное нажатие этой кнопки на главном экране используется для точного определения местоположения. Кратковременное нажатие этой кнопки позволяет переключаться между различными вариантами дискриминации.

4. Кнопка частоты и шумоподавления.
Кратковременное нажатие этой кнопки позволяет выбрать рабочую частоту среди мульти или одиночной частоты. Длительное нажатие этой кнопки позволяет автоматически отключить шумоподавление.

5. Кнопки вправо и влево.
На главном экране они используются для навигации между режимами, а в меню настроек — для навигации по настройкам.

6. Кнопки «Плюс» (+) и «Минус» (–).
На главном экране они используются для навигации между режимами, а в меню настроек — для навигации по настройкам.

7. Динамик

8. Светодиодный фонарик

9. Входное гнездо поисковой катушки.

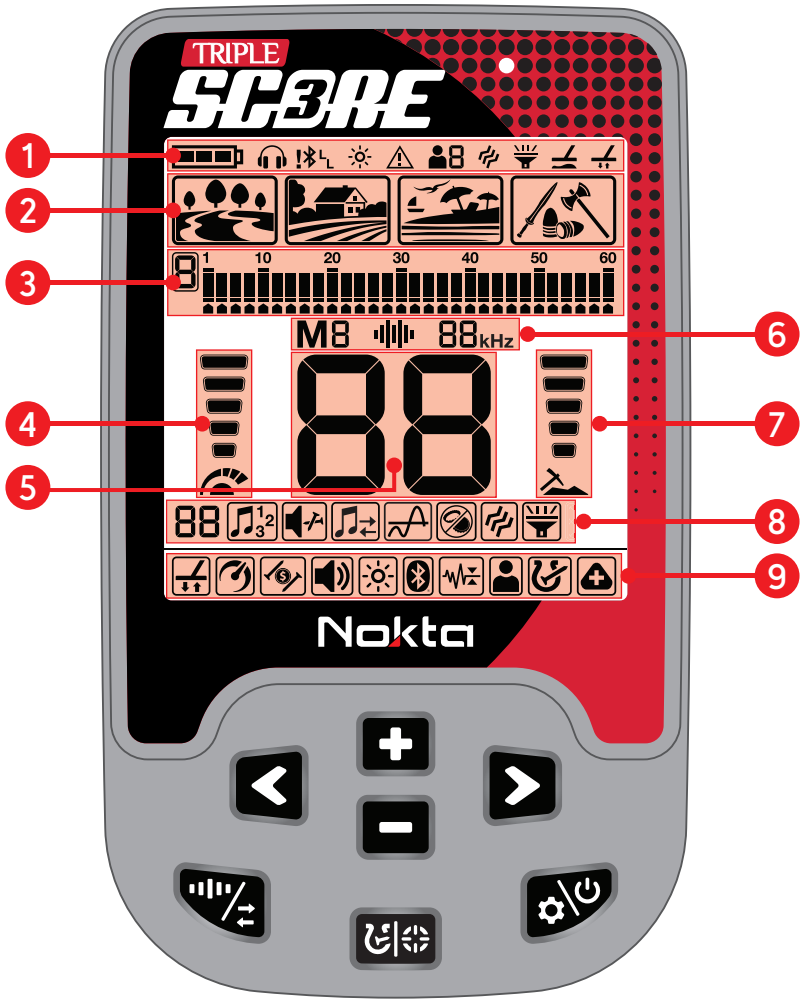
10. Проводные наушники и входное гнездо для зарядки.

ВАЖНО! Если к разъему не подключены наушники или кабель для зарядки, держите его закрытым завинчивающейся крышкой.

ВНИМАНИЕ! В данном руководстве используется описание для модели TRIPLE SCORE. Некоторые из приведенных функций и настроек отсутствуют в моделях SCORE и DOUBLE SCORE.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 3 29.07.2024 15:58:18

ДИСПЛЕЙ



1. Информационная Панель
2. Режимы Поиска
3. Шкала идентификаторов целей, отклоненные идентификаторы и индикатор точного определения.
4. Индикатор чувствительности
5. Идентификатор цели
6. Рабочая Частота
7. Индикатор Глубины
8. Под Настройки
9. Настройки

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 4 29.07.2024 15:58:19

ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЕ

SCORE имеет встроенную литий-полимерную батарею емкостью 3250 мАч.

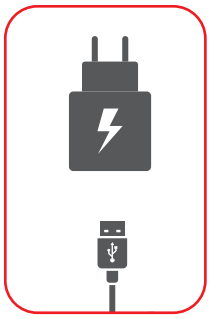
Время автономной работы варьируется от 5 до 12 часов. На время работы от аккумулятора влияют такие факторы, как рабочая частота, использование динамика или проводных/беспроводных наушников, подсветка дисплея, светодиодный фонарик и т. д.

Зарядка

Зарядите SCORE перед первым использованием.

Зарядка разряженной батареи займет примерно 3-4 часа.

Чтобы зарядить аккумулятор, вставьте один конец кабеля, входящего в комплект поставки устройства, во входное гнездо проводных наушников/зарядного устройства, а другой конец — в зарядный адаптер.





Для зарядки устройства можно использовать обычный USB-адаптер питания 5 В, 2 А (минимум). Время зарядки увеличится, если заряжать устройство через USB-порт ПК.

Зеленый светодиод мигает, когда устройство заряжается. Когда зарядка завершена, зеленый светодиод загорится ровным светом, а на значке батареи появятся 3 полоски, указывающие на полную зарядку.

Работа с Powerbank

Вы также можете питать и заряжать аккумулятор с помощью повербанка. Для этого достаточно вставить один конец кабеля, поставляемого в комплекте с зарядным устройством, во входное гнездо проводных наушников/зарядного устройства, а другой конец — в паве банк. Обратите внимание, что вы не сможете подключить к устройству проводные наушники, если к устройству подключен блок питания.

ВАЖНО! НЕ используйте детектор под водой, когда он подключен к аккумулятору.

ВОДОНЕПРОНИЦАЕМАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ АККУМУЛЯТОРНАЯ БАТАРЕЯ

Эту водонепроницаемую перезаряжаемую батарею, доступную отдельно (опционально), можно использовать, когда внутренняя литий-полимерная батарея устройства разряжена и вы не можете зарядить батарею.





Низкий уровень заряда батареи

Значок батареи на дисплее показывает время автономной работы. Когда уровень заряда снижается, полоски внутри значка батареи также уменьшаются.



Когда батарея разряжена, на дисплее появляется сообщение «Lo» и устройство выключается.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ О БАТАРЕЕ

Не подвергайте устройство воздействию экстремальных температур (например, в багажнике автомобиля или в бардачке).

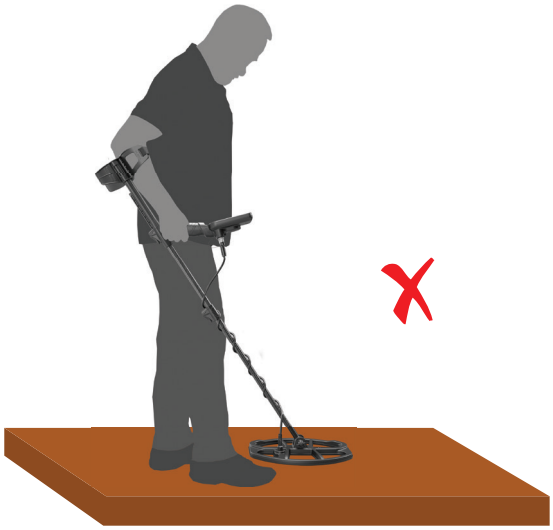
Не заряжайте аккумулятор при температуре выше 35° C или ниже 0° C.

Батарея SCORE может быть заменена только в компании Nokta Detectors или ее авторизованных сервисных центрах.

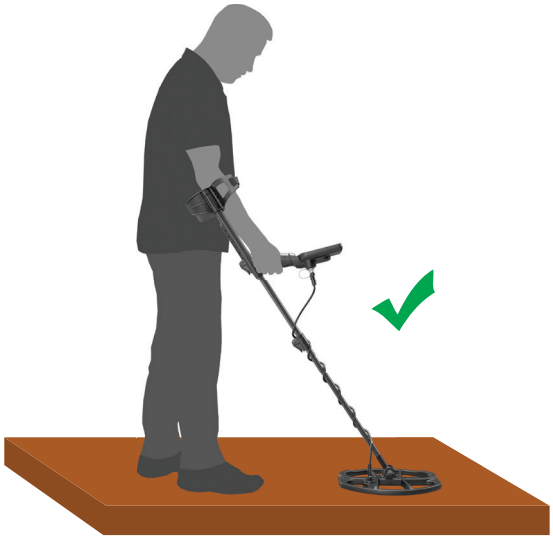
TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 5 29.07.2024 15:58:20

ПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Во время поиска устройство может обнаруживать металлические предметы, которые вы несете, или вашу обувь, и генерировать ложные сигналы.



При поиске устройство не обнаружит металлические предметы, которые вы несете, или вашу обувь, и не будет генерировать ложные сигналы.



ПРАВИЛЬНАЯ ПРОВОДКА

Неправильный угол поисковой катушки

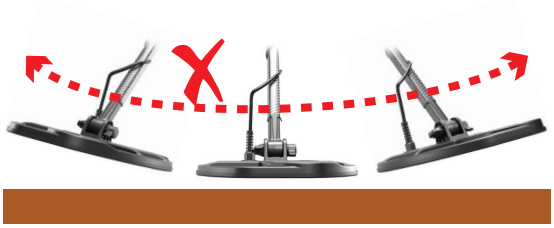


Правильный угол поисковой катушки



Неправильная проводка

Чтобы получить точные показания, важно держать поисковую катушку параллельно земле.



Правильная проводка

Поисковая катушка всегда должна быть параллельна земле.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 6 29.07.2024 15:58:22

КРАТКОЕ ПОСОБИЕ

1) Нажмите и удерживайте кнопку питания и настроек в течение 3 секунд, чтобы включить устройство. На экране появится полоса загрузки и версия программного обеспечения под ней.



2) Когда устройство включается, оно запустится в режиме Парк и в мультичастотном режиме. Вы можете изменить режим в зависимости от условий грунта. Более подробную информацию о режимах поиска и частотах можно найти далее в этом руководстве.



3) При необходимости вы можете увеличить чувствительность с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–). Увеличение чувствительности обеспечит вам большую глубину. Однако если окружающая среда или земля вызывают чрезмерный шум в устройстве, необходимо снизить настройку чувствительности.



4. Если устройство шумит при увеличении настройки чувствительности, вы можете включить шумоподавление, нажав и удерживая кнопку «Частота и шумоподавление», прежде чем уменьшать настройку чувствительности.



5) Можно приступать к поиску!

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 7 29.07.2024 15:58:24

ОБЩИЕ И РЕЖИМНЫЕ НАСТРОЙКИ

Некоторые настройки являются общими для всех режимов; изменения этих настройках отразятся во всех режимах.

Большинство настроек основаны на режиме и влияют только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Общие настройки и настройки на основе режимов показаны ниже:

Общие Настройки

- Чувствительность
- Громкость
- Подсветка
- Bluetooth
- Вибрация
- Светодиодный фонарик

Режимные Настройки

- DOUBLE TRIPLE — Пользовательская маска дискриминации
- Частота/шумоподавление
- DOUBLE TRIPLE — Баланс грунта
- DOUBLE TRIPLE — Скорость восстановления
- DOUBLE TRIPLE — Фильтр железа
- TRIPLE — Отсечение черных металлов
- Подавление грунта
- TRIPLE — Усиление звука (AG)
- DOUBLE TRIPLE — Вырезка
- TRIPLE — Настройка количества тонов
- TRIPLE — Громкость железа
- TRIPLE — Граница тона
- TRIPLE — Пороговый тон
- TRIPLE — Отсечение крышек от бутылок

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 8 29.07.2024 15:58:24

РЕЖИМЫ ПОИСКА

SCORE и DOUBLE SCORE имеют 3, а TRIPLE SCORE 4 режимам поиска, предназначенным для различных грунтов и целей.



Навигация по режимам поиска

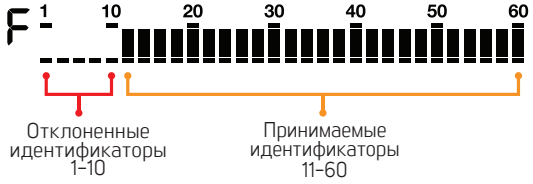
Вы можете легко перемещаться по режимам с помощью кнопок вправо и влево. Выбранный режим будет выделен рамкой.



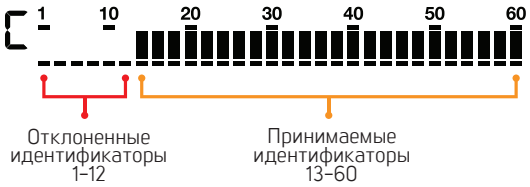
ПАРК

Предназначен для поиска монет и ювелирных изделий в городских районах и парках, где много современного мусора (алюминиевая фольга, язычки, крышки от бутылок и т. д.). В режиме Парк имеется 3 тона: устройство издает низкий тон для черных металлов с идентификаторами 01–10, средний тон для золота и цветных металлов с идентификаторами 11–41 и высокий тон для цветных металлов с идентификаторами 41–60, таких как серебро, латунь и медь. В TRIPLE SCORE количество тонов по умолчанию равно 2, но в этой модели пользователь может изменить их количество.

Этот режим оптимизирован для монет и ювелирных изделий среднего и крупного размера. По умолчанию дискриминация настроена на отклонение идентификаторов целей до 10 включительно для исключения железных целей.



Чтобы избежать таких целей, как алюминий, вы можете использовать пользовательский шаблон дискриминации. В этом шаблоне дискриминация по умолчанию настроена на отклонение идентификаторов целей до 12 включительно.



Цели из золота могут находиться между 11–12 идентификаторами. При выборе этого шаблона вы не сможете обнаружить цели с 11–12 идентификаторами.

Алюминиевая фольга обычно генерирует идентификатор цели 11. Однако, в зависимости от формы, ее идентификатор может достигать 20.

В этом режиме можно использовать как одночастотный, так и многочастотный режим. В зависимости от типа цели вы можете выбрать желаемую частоту. Многочастотность в режиме Парк обеспечит максимальную глубину и разделение. Таким образом, может возникнуть небольшой шум.

Крышки от бутылок являются нежелательной мишенью для поисковиков, и металлодетекторы обычно обнаруживают их как цели из цветных металлов. Настройка отклонения крышек от бутылок по умолчанию добавлена в режим Парк. Эта функция позволяет распознавать крышки для бутылок как железные. Эта функция работает только в многочастотном режиме. В модели TRIPLE SCORE отсечение крышек от бутылок может регулироваться пользователем, и значение по умолчанию равно нулю (0).

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 9 29.07.2024 15:58:25



ПОЛЕ

Рекомендуется для поиска монет и реликвий на пастбищах и пахотных полях.

Эти поля могут содержать железосодержащие отходы и кокс. Чтобы легче обнаруживать монеты и реликвии среди этого мусора, вы можете использовать собственный шаблон дискриминации. В этом шаблоне дискриминация по умолчанию настроена на отклонение идентификаторов целей до 12 включительно. В этом режиме есть 2 тона, а точка разрыва тона установлена на 12 в моделях SCORE и DOUBLE SCORE. Количество тонов и граница тонов установлены на 2 тона и 12 соответственно в режиме ПОЛЕ в моделях SCORE и DOUBLE SCORE и не могут быть изменены пользователем. В модели TRIPLE SCORE количество тонов и границы тона могут регулироваться пользователем.

Производитель добавил в режим ПОЛЕ функцию идентификации глубинных целей, которая недоступна в других режимах. Эта функция позволяет распознавать глубинные цели из цветных металлов, которые замаскированы или распознаются как железные. Пользователь не может настроить эту функцию.

В этом режиме можно использовать как одночастотный, так и многочастотный режим. Многочастотность в полевом режиме обеспечит максимальную глубину и разделение.

Разрешение идентификаторов 11–15 различается в режиме «Парк» и в режиме «Поле». В каждом режиме вы можете получить разные идентификаторы для целей, попадающих в этот диапазон идентификаторов.

Режимы «Парк» и «Поле» предлагают 3 различных мультичастоты: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) и Multi-3 (M3). Подробную информацию можно найти в разделе «Частота».

В режимах «Парк» и «Поле» в многочастотном режиме M3 запускаются разные алгоритмы. На замусоренных участках следует отдавать предпочтение многочастотному режиму M3 в режиме Парк. Когда цель под землей, идентификатор будет одинаковым в обоих режимах. Однако, если цель находится рядом с мусором, например алюминиевой фольгой, Multi 3 в режиме Парк сгенерирует более точный идентификатор цели.



ПЛЯЖ

Этот режим оптимизирован для использования на сухом или мокром пляжном песке, а также для использования под водой на глубине до 5 метров.

Соль, обычно присутствующая в пляжном песке и море, делает песок и воду очень проводящими, создавая шум и ложные сигналы. Одночастотные детекторы не могут работать в таких условиях или имеют низкую производительность. Мультичастотность может минимизировать этот шум, обеспечивая максимальную производительность в таких условиях.

По этим причинам в режиме «Пляж» нельзя использовать одну частоту. При выборе режима «Пляж» устройство автоматически переключается на мультичастотный режим, и выбор одной частоты невозможен.

В моделях SCORE и DOUBLE SCORE количество тонов в режиме ПЛЯЖ равно 2 тонам, а граница тона – 10, и пользователь не может его изменить. В модели TRIPLE SCORE количество тонов и граница тона могут быть скорректированы пользователем.

Черный Песок

Некоторые пляжи покрыты черным песком, содержащим природное железо. На пляжах такого типа обнаружение металлов практически невозможно. Режим «Пляж» автоматически распознает черный песок и отображает значок предупреждения в верхней части экрана в разделе информации.



Когда этот значок исчезнет, устройство возобновит нормальную работу.

ВАЖНО! После погружения устройства под воду и его извлечения крышка динамика может наполниться водой, и звук устройства может быть приглушен. Это нормально. В таком случае слегка стряхните воду, находящуюся под крышкой динамика, и звук вернется в нормальное состояние.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 10 29.07.2024 15:58:25

РЕЛИКВИИ

Залегающие на большой глубине цели могут иметь значения, близкие к уровню окружающей почвы, и поэтому могут быть не обнаружены. Режим РЕЛИКВИИ позволяет обнаруживать глубинные цели, которые невозможно обнаружить в других режимах. Этот режим сбрасывает баланс грунта, позволяя детектору обнаруживать глубоко залегающие монеты и крупные цели. Однако в этом режиме цели, находящиеся на предельной глубине, могут не выдавать идентификатор или их идентификатор может быть нестабильным.

В режиме Реликвии работает только мультичастотный режим.

В режиме Реликвии громкость и частота звука при обнаружении цели изменяются пропорционально силе сигнала. Таким образом, в режиме Реликвии нет настройки количества тонов, громкости железа или границы тона. В режиме Реликвии также отсутствуют функции фильтрации железа, подавления грунтв и отсечения пробок от бутылок, которые есть в других режимах. В режиме Реликвии есть функции отсечения железа (Ir) и усиления звука (AG), недоступные в других режимах.

Различия между режимами поиска в моделях SCORE и DOUBLE SCORE:

В режиме Парк количество тонов установлено на 3 тона, в то время как в режимах Поле и Пляж количество тонов установлено на 2 тона.

В режиме Парк функция отсечения пробок от бутылок установлена на уровень 6, в то время как в Поле и Пляж она установлена на уровень 0.

В SCORE для функции «фильтр железа» установлен более высокий уровень (8) в режимах «Парк» и «Пляж», а в режиме «Поле» — более низкий уровень (3) по умолчанию.

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ

Чувствительность — это настройка глубины устройства. Она также используется для устранения внешних электромагнитных сигналов из окружающей среды и шумовых сигналов от грунта.

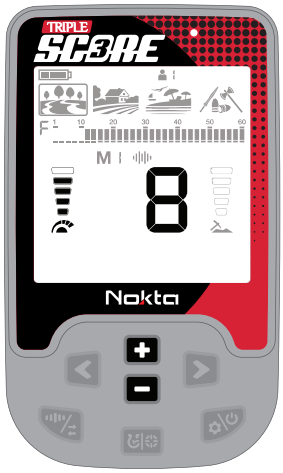
Настройка чувствительности составляет 15 уровней в TRIPLE SCORE, 10 уровней в DOUBLE SCORE и 5 уровней в SCORE.

Настройка чувствительности является личным предпочтением. Однако важно установить чувствительность на максимально возможный уровень, при котором не слышны сильные ложные срабатывания, чтобы не пропустить более мелкие и глубокие цели.

Чувствительность — это общая настройка для всех режимов, и изменение этой настройки затронет их все.

Настройка чувствительности

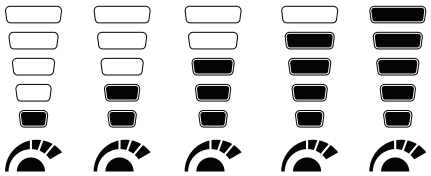
На главном экране используйте кнопки «Плюс» (+) и «Минус» (–), чтобы увеличить или уменьшить чувствительность. Нажмите один раз, чтобы изменить значения одно за другим, или удерживайте кнопку, чтобы изменить их быстро. Значение чувствительности отображается на дисплее идентификатора цели.



Индикатор чувствительности расположен слева от идентификатора цели. Индикатор состоит из 5 делений. Каждое деление соответствует 3 уровням чувствительности для TRIPLE SCORE, 2 уровням чувствительности для DOUBLE SCORE и 1 уровню чувствительности для SCORE.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 11 29.07.2024 15:58:25

Значения чувствительности, соответствующие каждому уровню индикатора чувствительности, показаны ниже:



SCORE	1	2	3	4	5
DOUBLE	1–2	3–4	5–6	7–8	9–10
TRIPLE	1–3	4–6	7–9	10–12	13–15

Устройство всегда запускается с последним настроенным уровнем чувствительности.

ВАЖНО! Чтобы получить максимальную глубину и устранить шум, вызванный электромагнитными помехами, попробуйте сначала выполнить автоматическое шумоподавление, а затем уменьшать чувствительность.

ГЛУБИНА ЗАЛЕГАНИЯ ЦЕЛИ

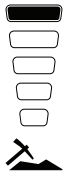


Устройство определяет предполагаемую глубину цели в зависимости от уровня сигнала во время обнаружения.

Индикатор глубины: во время обнаружения он показывает близость цели к поверхности на 5 уровнях. По мере приближения цели уровни уменьшаются и наоборот.

Определение глубины настраивается исходя из предположения, что целью является монета диаметром 2,5 см (1 дюйм). Фактическая глубина варьируется в зависимости от размера цели. Например, детектор будет показывать большую глубину для цели размером менее 2,5 см (1 дюйм) и меньшую глубину для более крупной цели.

Неглубокая цель



Глубокая цель



ВАЖНО! Поскольку рабочая частота оказывает прямое влияние на устройство, расчетная глубина может меняться для одной и той же цели при изменении частоты.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 12 29.07.2024 15:58:27

ЧАСТОТА

SCORE предлагает мультичастотные режимы(M1/M2/M3), в которых одновременно работает широкий диапазон частот, а также отдельные частоты. В моделях SCORE и DOUBLE SCORE в качестве одной частоты доступна только 15 кГц. В модели TRIPLE SCORE пользователь может выбрать частоты 4 кГц, 15 кГц и 20 кГц.



Вы можете легко переключаться между частотами коротким нажатием кнопки «Частота и шумоподавление». Шумоподавление можно выполнить долгим нажатием той же кнопки.

Рекомендуется использовать мультичастоты во всех режимах. Когда выбрана опция «Мультичастота», на экране появляется буква «М». Если выбрана одна частота, она отображается на экране в цифровом виде.

Частота влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

В районах, где присутствуют электромагнитные помехи, одиночные частоты могут быть менее шумными по сравнению с мультичастотами. Однако они будут менее чувствительны к множеству целей.

Мультичастота

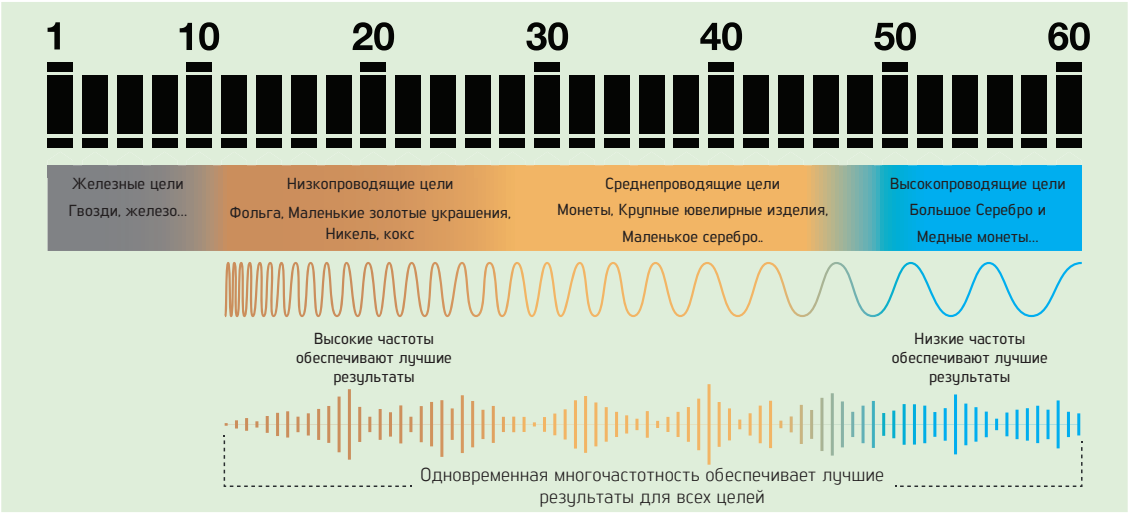
Многочастотность, которая одновременно работает на нескольких частотах, дает пользователю преимущество охвата более широкого диапазона целей на всех типах грунта.

Кроме того, она обеспечивает максимальную глубину для большого количества металлов разного размера на мокром соленом пляжном песке и под водой, сводя к минимуму шум грунта.

Режимы и Частоты

В отличие от режимов Пляж и Реликвии, режимы Парк и Поле предлагают 3 мультичастотных режима: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) и Multi-3 (M3). M1 более чувствителен к целям с высокой проводимостью, в то время как M2 лучше распознает цели с низкой проводимостью.

M3 идеально подходит для влажных и/или проводящих почв. Уменьшает влияние влаги в почве, которая может вызвать ложные срабатывания. Это также ослабляет реакцию целей, генерирующих значения 10-11, таких как кокс и алюминиевая фольга.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 13 29.07.2024 15:58:27

ШУМОПОДАВЛЕНИЕ

Используется для устранения электромагнитных помех, которые устройство получает от другого детектора, работающего в том же частотном диапазоне поблизости или из окружающей среды (высоковольтные линии электропередачи, базовые станции сотовой связи, беспроводные радиоприемники и другие электромагнитные устройства).



Доступно 13 каналов для всех частот, включая многочастотный. Канал по умолчанию — 1.

Шумоподавление влияет только на выбранные в данный момент режим и частоту; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие режимы или частоты.

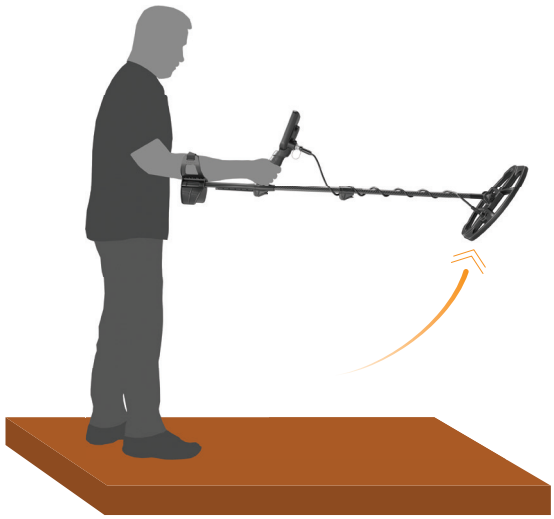
Если при поднятии поисковой катушки в воздух слышен слишком сильный шум, это может быть вызвано местными электромагнитными сигналами или высоким уровнем чувствительности.

Чтобы получить максимальную глубину и устранить шум, вызванный электромагнитными помехами, сначала попробуйте шумоподавление, прежде чем уменьшать чувствительность.

Детекторы могут стать шумными из-за электрических помех и могут демонстрировать неустойчивое поведение, например потерю глубины или нестабильную идентификацию цели. Настройка шумоподавления позволяет устранить нежелательный шум.

ШУМОПОДАВЛЕНИЕ

1. Прежде чем выполнять шумоподавление, поднимите устройство в воздух, как показано на рисунке, и удерживайте его неподвижно до завершения процесса.



2. Вы можете запустить шумоподавление, нажав и удерживая кнопку частоты и шумоподавления.



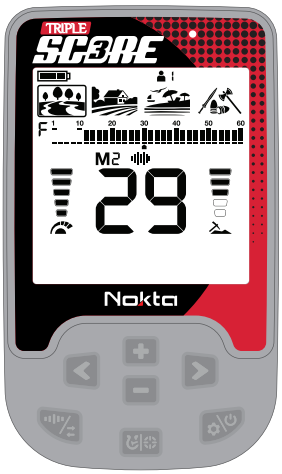
3. Когда процесс завершится, отобразится автоматически выбранный номер канала и раздастся звуковой сигнал подтверждения.

ВАЖНО! Функция шумоподавления выбирает самый тихий канал на основе различных критериев. Однако иногда выбранный канал все еще может иметь некоторый шум.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 14 29.07.2024 15:58:32

ИДЕНТИФИКАТОР ЦЕЛИ

Идентификатор цели (двузначное число в центре экрана) — это число, выдаваемое металлодетектором на основе проводимости металлов, которое дает пользователю представление о том, какой может быть цель.



Идентификатор цели отображается на дисплее в виде двух цифр и находится в диапазоне от 01 до 60.

Шкала идентификатора цели SCORE состоит из 30 сегментов, каждый сегмент представляет 2 идентификатора цели.



Помимо отображения идентификатора цели в центре экрана, идентификатор также отмечается небольшим курсором под шкалой идентификатора.

Диапазон железа 1–10.

Диапазон цветных металлов 11–60.

В некоторых случаях устройство может создавать несколько идентификаторов для одной и той же цели. Другими словами, идентификаторы могут быть неустойчивыми. Это может быть результатом нескольких факторов. Ориентация цели, глубина, чистота металла, коррозия, уровень минерализации почвы и т. д. Даже направление поворота поисковой катушки может привести к тому, что устройство сгенерирует несколько идентификаторов.

В некоторых случаях устройство может не предоставить какой-либо идентификатор. Устройство должно получить сильный и четкий сигнал от цели, чтобы обеспечить идентификацию. Следовательно, он может быть не в состоянии предоставить идентификатор для целей на предельной глубине или для целей меньшего размера, даже если устройство их обнаружит.

Имейте в виду, что идентификаторы целей являются «вероятными», другими словами, приблизительными значениями, и невозможно точно узнать свойства закопанного объекта, пока он не будет выкопан.

Идентификаторы цветных металлов, таких как медь, серебро, алюминий и свинец, высоки. Диапазон целевого идентификатора золота широк и может находиться в том же диапазоне, что и металлические отходы, такие как фольга, завинчивающиеся крышки и язычки. Поэтому, если вы ищете золотые цели, ожидается выкапывание металлического мусора.

Монеты, которые ищут по всему миру, сделаны из разных металлов и разных размеров в разных географических местах и исторических эпохах. Поэтому, чтобы узнать целевые идентификаторы монет в определенной зоне, рекомендуется, если это возможно, провести тест с образцами таких монет.

Чтобы максимально эффективно использовать функцию Target ID в вашей области поиска, может потребоваться некоторое время и опыт. Различные марки и модели детекторов имеют разные номера идентификатора цели.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 15 29.07.2024 15:58:33

ШАБЛОНЫ ДИСКРИМИНАЦИИ

SCORE предлагает пользователям расширенные настройки дискриминации для упрощения работы.

С помощью кнопки Pinpoint & Discrimination вы можете выбрать один из 3 различных предустановленных шаблонов дискриминации и 1 шаблон разделения, который полностью находится под контролем пользователя.

По умолчанию для режимов «Парк», «Поле» и «Пляж» используется шаблон дискриминации «F», который означает «Железо отключено». Для режима "Реликвии" по умолчанию используется шаблон дискриминации "Все металлы (A)".

В SCORE два идентификатора отклоняются или принимаются одновременно.

Настройка дискриминации влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

A **Шаблон дискриминации All Metal**
В этом шаблоне все идентификаторы принимаются по шкале идентификаторов (1–60). Другими словами, все линии на шкале видны, и ни один идентификатор не отклоняется. Устройство издаст звуковой отклик для всех металлов, а также для земли, и их идентификаторы будут отображаться на экране.

б **Шаблон дискриминации Ground Off**
В этом шаблоне устройство не будет принимать шум земли и не будет передавать для него какой-либо звук или идентификатор цели. Идентификаторы целей 1 и 2 отключены (отклонены), а остальные открыты (приняты).

F **Шаблон дискриминации Ferrous Off**
В этом шаблоне устройство не будет передавать звук или идентификатор цели для железных целей. Идентификаторы целей 1–10 отключены (отклонены), а остальные открыты (приняты).

C **Пользовательский шаблон дискриминации**
Этот шаблон позволяет пользователям создавать свои собственные шаблоны дискриминации в зависимости от типа целей, которые они хотели бы принять и отклонить. Отклоненные идентификаторы будут различаться в зависимости от режима поиска.

Принятие и отклонение идентификаторов также называется «вырезка», и эта функция доступна в моделях TRIPLE SCORE и DOUBLE SCORE.

Идентификаторы по умолчанию, принятые и отклоненные в пользовательском шаблоне дискриминации для каждого режима показаны в таблице ниже:

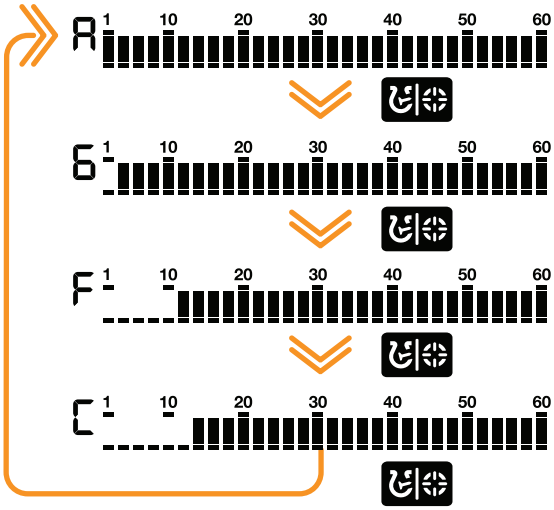
	Отклоненные идентификаторы	Принятые идентификаторы
ПАРК	1–12	13–60
ПОЛЕ	1–12	13–60
ПЛЯЖ	1–10	11–60
РЕЛИКВИИ	1–10	11–60

Шаблоны дискриминации по умолчанию

Режим Поиска	Шаблоны Дискриминации
ПАРК	Выкл. Железа (F)
ПОЛЕ	Выкл. Железа (F)
ПЛЯЖ	Выкл. Железа (F)
РЕЛИКВИИ	Все Металлы (A)

Выбор шаблона дискриминации

Шаблон дискриминации меняется каждый раз, когда вы нажимаете кнопку точного определения и дискриминации на главном экране.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 16 29.07.2024 15:58:43

ПИНПОИНТ

Pinpoint – это поиск центра или точного местоположения обнаруженной цели.

SCORE – это детектор, который работает в движении. Другими словами, вам необходимо переместить поисковую катушку над целью или цель над поисковой катушкой, чтобы устройство обнаружило цель. Режим Pinpoint – это режим без движения. Прибор продолжает подавать сигнал, пока поисковая катушка удерживается неподвижно над целью.

При нажатии кнопки «Пинпойнт и дискриминация» неиспользуемые значки удаляются с экрана. На экране появится PP.



В режиме точного определения устройство не различает металлы и не предоставляет идентификаторы целей.

Чтобы выполнить точное определение:

1. После обнаружения цели отведите поисковую катушку в сторону, где нет реакции на цель, и нажмите кнопку «Пинпойнт и дискриминация».



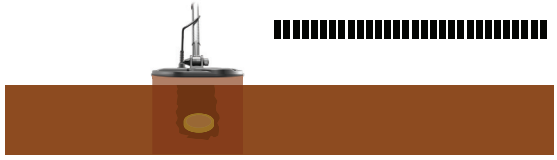
2. Удерживая кнопку нажатой, медленно и параллельно земле приближайте поисковую катушку к цели.



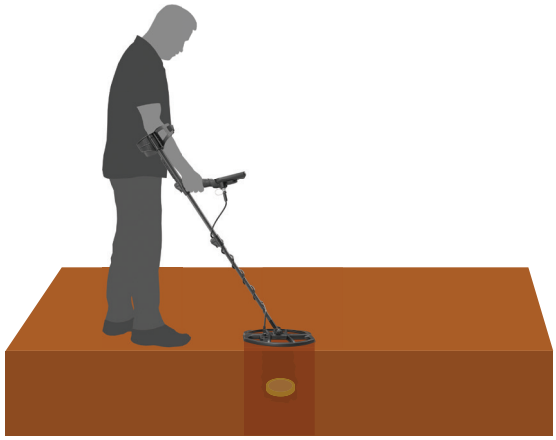
3. Звуковой отклик становится сильнее и меняет высоту тона по мере приближения к центру цели, а полоски на шкале ID начинают заполняться снаружи внутрь.



4. Отметьте положение, в котором издается самый громкий звук, с помощью инструмента или ноги.



5. Повторите описанную выше процедуру, изменив направление на 90°. Действия, которые необходимо выполнить с нескольких разных направлений, сузят целевую область и предоставят вам наиболее точную информацию о местоположении цели.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 17 29.07.2024 15:58:46

НАСТРОЙКИ

Чтобы войти в меню настроек, нажмите кнопку питания и настроек один раз. После нажатия кнопки все настройки отобразятся внизу экрана. Выбранная настройка будет заключена в рамку. Для лучшей видимости он будет мигать, и его значение отобразится на экране.



Перемещаться по настройкам можно с помощью кнопок «Вправо» и «Влево».

Вы можете отрегулировать значение параметра с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–).

Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы выйти из меню настроек.

1. Баланс Грунта DOUBLE TRIPLE

SCORE предназначен для работы без балансировки грунта на большинстве участков местности. Однако для опытных пользователей и на сильно минерализованных грунтах балансировка грунта придаст устройству дополнительную глубину и устойчивость.

Балансировка грунта может быть выполнена двумя способами: автоматически и в ручном режиме.

Баланс грунта не получится выполнить в режиме Реликвии.

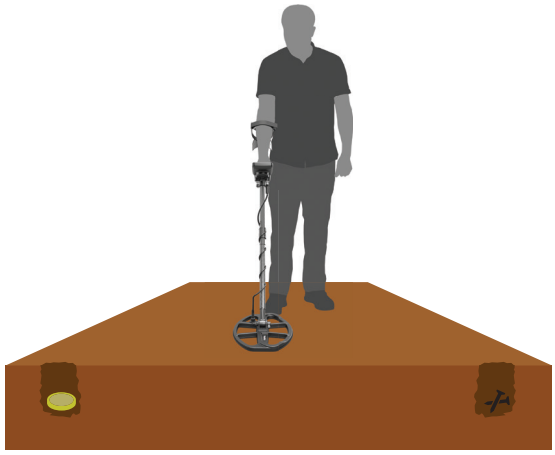
Баланс грунта влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Устройство балансирует грунт в диапазоне 0–20 в режиме «Пляж» и в диапазоне 0–99 во всех остальных режимах.

Автоматический Баланс Грунта

Автоматическая балансировка грунта выполняется во всех режимах поиска следующим образом:

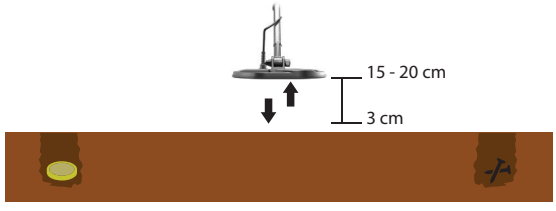
1. Найдите место, где нет металла.



2. Нажмите кнопку питания и настроек, чтобы перейти к настройке баланса грунта, а затем нажмите и удерживайте кнопку точного определения и дискриминации. Значок баланса грунта начнет мигать в информационном разделе вверху, а значение баланса грунта будет отображаться в центре экрана. Если балансировка грунта ранее не выполнялась, это значение всегда будет равно нулю (0).

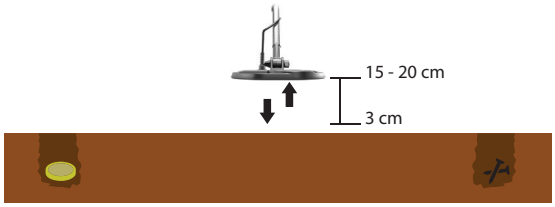


3. Начните раскачивать поисковую катушку вверх и вниз с высоты примерно 15–20 см (~6–8 дюймов) над землей до высоты 3 см (~1 дюйм) над землей плавными движениями, удерживая ее параллельно земле.

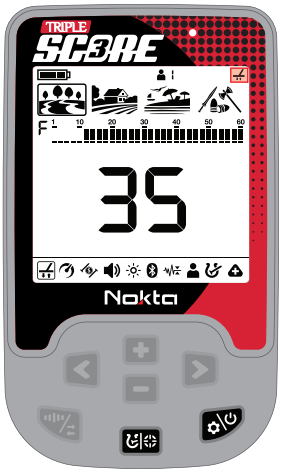


TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 18 29.07.2024 15:58:47

4. Продолжайте, пока звук не уменьшится в ответ на землю. В зависимости от грунтовых условий для завершения балансировки грунта обычно требуется около 5–6 покачиваний.



5. По завершении балансировки грунта значение баланса грунта отображается в разделе «Идентификатор цели» на дисплее. Чтобы убедиться в правильности баланса грунта, выполните балансировку грунта не менее 2–3 раз и проверьте значения баланса грунта на дисплее. Как правило, разница между значениями не должна превышать 1–2 цифр.



6. Если вы не можете выполнить балансировку грунта, это означает, что либо грунт слишком проводящий, либо он не минерализован, либо прямо под поисковой катушкой находится цель. В таком случае повторите попытку балансировки грунта в другом месте.

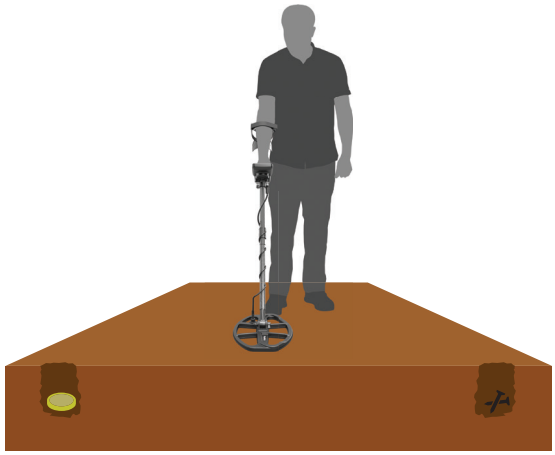
ВАЖНО! Устройство автоматически сбросит значение баланса грунта на ноль (0), если баланс грунта не может быть выполнен в режимах Парк и Поле.

ВАЖНО! Если после выполнения автоматической балансировки грунта в режиме «Пляж» активирована функция шумоподавления, повторите балансировку грунта для лучшего обнаружения.

Ручной баланс грунта

Позволяет вручную изменить значение баланса грунта. Это не является предпочтительным главным образом потому, что это требует времени. Однако это предпочтительный вариант в тех случаях, когда успешную балансировку грунта невозможно выполнить другими методами или требуются незначительные корректировки автоматической балансировки.

1. Найдите чистое место без металлов.

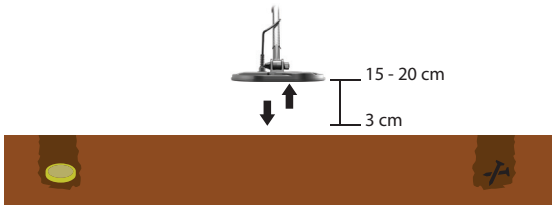


2. Нажмите кнопку питания и настроек, чтобы перейти к настройке баланса грунта. Значение баланса грунта будет отображаться в центре экрана.

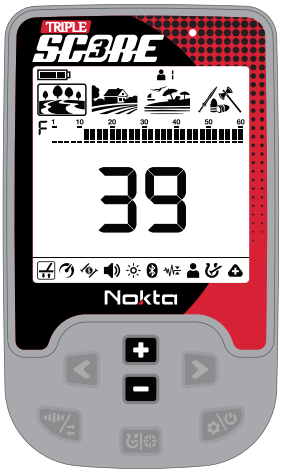


TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 19 29.07.2024 15:58:47

3. Вам необходимо прислушаться к звукам, доносящимся от земли, чтобы выполнить ручную балансировку грунта. Качайте поисковую катушку вверх и вниз с высоты примерно 15–20 см (~6–8 дюймов) над землей до высоты 3 см (~1 дюйм) от земли плавными движениями, удерживая ее параллельно земле.



4. Если при движении катушки вы слышите низкий тон, это означает, что вам следует увеличить значение баланса грунта с помощью кнопки «Плюс» (+). С другой стороны, если вы слышите высокий тон, вам следует уменьшить значение баланса грунта, используя кнопку минус (–).



5. Продолжайте описанный выше процесс до тех пор, пока отклик от земли не будет устранен.

Значение баланса грунта может различаться для одночастотного и многочастотного режима в зависимости от типа почвы.

На некоторых участках звук не может быть полностью устранен. В этом случае, если шум грунта сведен к минимуму, это означает, что баланс грунта выполнен.

Отслеживание Грунта

Устройство отслеживает изменения грунта во время обнаружения и автоматически обновляет баланс грунта. Изменения грунта, невидимые глазу, повлияют на глубину и качество распознавания детектора.

Нажмите кнопку питания и настроек, чтобы перейти к настройке баланса грунта. Нажмите кнопку определения и дискриминации один раз. В разделе информации в верхней части экрана появится значок отслеживания грунта.



Устройство автоматически обновляет баланс грунта, пока поисковая катушка находится над землей. Он не обеспечивает никакой обратной связи с пользователем.

Отслеживание подходит для использования в районах, где на одной и той же территории присутствуют различные структуры почвы, или на полях, где минерализованные породы разбросаны далеко друг от друга. Если вы используете отслеживание грунта в районах с большим количеством горячих камней, устройство может оказаться не в состоянии устранить эти высокоминерализованные камни, или вы можете пропустить более мелкие или более глубокие металлы.

ВАЖНО! Когда функция отслеживания активирована, на экране мигает индикатор баланса грунта. В режиме Реликвии, когда при включенной функции отслеживания активируется второй индикатор баланса грунта (см. следующий раздел), уровень баланса грунта будет отображаться стабильно.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 20 29.07.2024 15:58:48

Балансировка грунта на пляже

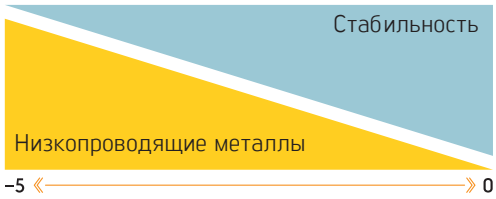
В моделях DOUBLE SCORE и TRIPLE SCORE пользователям предоставляется возможность настройки стабильности в дополнение к балансу грунта. Эта настройка уменьшает шум и ложные сигналы, поступающие от грунта, что обеспечивает более удобный поиск.

Пользователи, если захотят, могут добиться наиболее подходящих настроек для своего окружения, выполнив автоматическую балансировку грунта. Альтернативно они могут настроить стабильность так, чтобы она наилучшим образом соответствовала условиям обнаружения.

В режиме «Пляж» пользователи могут регулировать баланс грунта от -1 до -5, чтобы выбрать подходящий уровень устойчивости для окружающей среды.



Нулевой (0) уровень баланса грунта соответствует наиболее стабильному уровню. Снижение уровня стабильности до -5 может усилить шумы, исходящие от пляжного песка, и повысить вероятность обнаружения металлов со слабой проводимостью, таких как золото, которые дают идентификатор 11.



Второй баланс грунта в режиме Реликвии

Из-за своей конфигурации в режиме Реликвии устройство может выдавать ложные сигналы при изменениях грунта и минерализованных/горячих породах. Это может вызвать дискомфорт у пользователя во время поиска. Режим Реликвии предлагает пользователям вторую функцию баланса грунта, позволяющую преодолевать минерализованные / горячие камни, красные кирпичи и другие изменения грунта в окружающей среде, которые имеют свойства, отличные от свойств почвы, которая была сбалансирована. С помощью второго баланса грунта, в зависимости от свойств горячего камня или кирпича, в некоторых случаях можно добиться полной бесшумности в отношении этих ложных целей. В других случаях может быть слышен прерывистый сигнал. Прерывистые звуки указывают на то, что обнаруженная цель представляет собой минерализованную/ горячую породу.

Чтобы использовать эту функцию:

1. Нажмите кнопку Питания и настроек один раз и выберите баланс грунта.

2. Затем активируйте функцию 2-го баланса грунта, нажав кнопку частоты. Когда активирован 2-й баланс грунта, на экране над буквами Gb появляется цифра "2".



3. Вы можете выполнить 2-ю балансировку грунта, нажав кнопку Pinpoint.

Если выбран режим Реликвии, 1-я и 2-я балансировка грунта могут быть выполнены только автоматически. Ручная балансировка грунта невозможна.

Вы можете переключиться со 2-го баланса грунта на первый, еще раз нажав кнопку выбора частоты.

Сброс 1-й и 2-й настроек баланса грунта в режиме Реликвии

При выборе режима Реликвии нажмите кнопку питания и настроек один раз и выберите баланс грунта. Длительное нажатие кнопки "Плюс" (+) приведет к сбросу баланса грунта. Если удерживать кнопку нажатой, на экране появится анимация. Чтобы сбросить 2-е значение баланса грунта, сначала активируйте 2-е значение баланса грунта. Сбросьте 2-е значение баланса грунта, снова нажав кнопку "Плюс" (+).



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 21 29.07.2024 15:58:48

2. Скорость Восстановления

DOUBLE TRIPLE

Параметр «Скорость восстановления» регулирует скорость реакции цели.

Это позволяет разделить несколько целей, находящихся в непосредственной близости.

Настройка скорости восстановления позволяет обнаруживать более мелкие цели среди мусора или железных целей.

DOUBLE SCORE Скорость восстановления можно регулировать в диапазоне от 1 до 3, где 1 — самая медленная, а 3 — самая быстрая.

Скорость восстановления TRIPLE SCORE можно настроить в диапазоне от 1 до 5, при этом 1 – самая медленная, а 5 – самая быстрая.

Настройка скорости восстановления влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Когда параметр скорости восстановления установлен на меньшее значение, способность устройства обнаруживать цели в непосредственной близости снижается, но глубина обнаружения увеличивается.

Аналогичным образом, установка более высокой скорости восстановления увеличит способность устройства обнаруживать цели в непосредственной близости, но уменьшит глубину обнаружения.

Прежде чем приступить к использованию этой настройки, рекомендуется попрактиковаться с разными металлами, расположенными близко друг к другу.



Настройка скорости восстановления

Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите настройку скорости восстановления с помощью кнопок «Вправо» и «Влево». Текущее значение будет отображаться на экране. Измените значение скорости восстановления с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–).



Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы вернуться на главный экран.

ВАЖНО! Увеличение скорости восстановления позволяет повысить скорость проводки и уменьшить вероятность пропуска целей. Увеличение скорости восстановления при той же скорости проводки поможет устранить шум грунта, но уменьшит глубину обнаружения.

Если вы столкнулись с высоким уровнем шума на песчаном пляже или под водой, попробуйте увеличить скорость восстановления.

Настройки скорости восстановления по умолчанию

Режим Поиска	DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
ПАРК	2	3
ПОЛЕ	2	3
ПЛЯЖ	2	3
РЕЛИКВИИ	–	2

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 22 29.07.2024 15:58:49

3. Фильтр Железа DOUBLE TRIPLE

Фильтр железа позволяет обнаруживать желаемые цели из цветных металлов на замусоренных участках, ранее замаскированные железом.

Настройка фильтра железа (IF) находится в диапазоне от 0 до 9 в режимах «Парк» и «Поле» и от 1 до 9 в режиме «Пляж». Значение по умолчанию — 3.

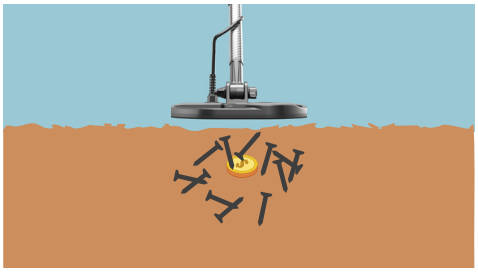
Этот параметр работает только в том случае, если выбрана «Мультичастота».

Настройка «Фильтра железа» влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

В режиме Реликвии настройка фильтра железа отсутствует. Вместо этого используется настройка для отсечения железа.

Уровень 9 будет полезен при попытке отличить некоторые нежелательные средние проводники, такие как патроны для дробовика, от железа.

Более низкая настройка IF увеличит вероятность того, что цели из черных металлов будут классифицированы как цели из цветных металлов, и наоборот.



Регулировка Фильтра Железа

Когда устройство работает в мультичастотном режиме, один раз нажмите кнопку питания и настроек. Выберите функцию «Фильтр железа» с помощью кнопок «Вправо» и «Влево». На дисплее отобразится текущее значение фильтра железа. Его можно настроить с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–).



Настройки Фильтра Железа По Умолчанию

Режимы Поиска	SCORE*	DOUBLE SCORE TRIPLE SCORE
ПАРК	8	3
ПОЛЕ	3	3
ПЛЯЖ	8	3
РЕЛИКВИИ	–	–

*В модели SCORE фильтр железа изменить невозможно. Используются уровни, установленные заводом-изготовителем.

3.1. Отсечение Железа (Ir) TRIPLE

В режиме Реликвии громкость и частота звука, издаваемого как для цветных, так и для железных объектов, изменяются в зависимости от интенсивности принимаемого сигнала. Можно различать объекты из железа, особенно те, которые расположены ближе к поверхности, используя настройку "Отсечение железа". В зависимости от мощности сигнала, получаемого от целей из черных металлов, устройство издает более низкий звуковой сигнал, чем у целей из цветных металлов, причем частота изменяется в зависимости от мощности сигнала.

Эта функция доступна только в режиме Реликвии.

Значение параметра Отсечение железа (Ir) может варьироваться от 0 до 5, при этом значение по умолчанию равно 0.

При увеличении этого значения увеличивается вероятность появления железистого тона для глубоких цветных объектов.

Регулировка Отсечения Железа

Нажмите кнопку "Питание и настройки" один раз. Выберите параметр "Фильтр железа"/"Отсечение черных металлов" (Ir) с помощью кнопок "Вправо" и "Влево". На экране отобразится текущий уровень отсечения черных металлов, а в левой части экрана появятся буквы "Ir". Измените уровень Отсечения черных металлов, используя кнопки "Плюс" (+) и "Минус" (–). Вы можете изменить значение параметра 'Ir' в диапазоне от 1 до 5 с помощью кнопок "плюс" (+) и "минус" (–).



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 23 29.07.2024 15:58:49

4. Громкость

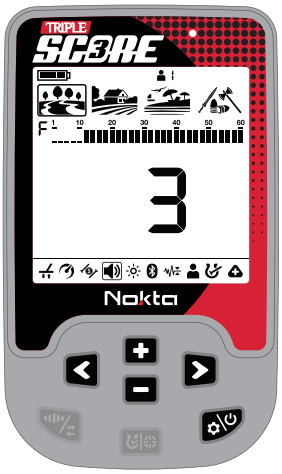
Этот элемент управления позволяет увеличивать или уменьшать громкость устройства в зависимости от ваших предпочтений и условий окружающей среды.

Настройка громкости состоит из 6 уровней, по умолчанию установлено значение 3. Когда вы выключаете и включаете устройство, оно запускается с последним выбранным вами уровнем громкости.

Эта настройка является общей для всех режимов; изменения вступят в силу во всех режимах.

Регулировка Громкости

Нажмите кнопку питания и настройки один раз. Выберите громкость с помощью кнопок Вправо и влево. На экране отобразится текущий уровень. Измените уровень громкости с помощью кнопок Плюс (+) и минус (-).

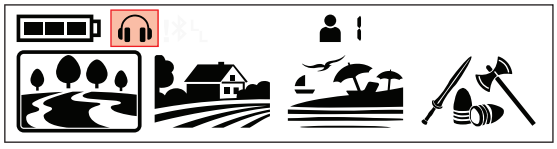


Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы вернуться на главный экран.

Поскольку уровень громкости влияет на энергопотребление, мы рекомендуем не увеличивать его больше, чем необходимо.

Вы можете подключить проводные наушники к устройству с помощью кабеля-переходника для наушников, который продается отдельно. Громкость наушников также регулируется с помощью настройки громкости устройства.

Если подключены проводные наушники, в информационном разделе вверху экрана появится значок наушников.



5. Подсветка

Она позволяет настроить уровень подсветки дисплея в соответствии с вашими личными предпочтениями.

Она варьируется от 0 до 5 и от A1 до A5. При уровне 0 подсветка выключена. На 1-5 уровнях она будет гореть постоянно. На уровнях A1-A5 она загорается лишь на короткое время при обнаружении цели или во время навигации по меню, а затем гаснет.

Эта настройка является общей для всех режимов; изменения вступят в силу во всех режимах.

Вы можете регулировать уровень подсветки клавиатуры одновременно с настройкой подсветки дисплея. Когда выбрана настройка подсветки, вы можете включать/выключать подсветку клавиатуры, нажимая кнопку «Точность и дискриминация».

Непрерывная работа подсветки повлияет на энергопотребление, что не рекомендуется. Настройка подсветки восстанавливается до последней сохраненной настройки при выключении и повторном включении устройства.

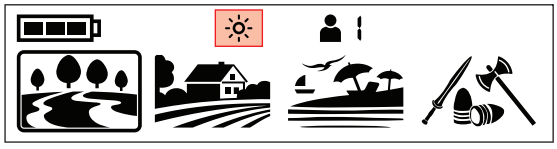
Настройка Подсветки

Нажмите кнопку питания и настройки один раз. Выберите подсветку с помощью кнопок Вправо и влево. На экране отобразится текущий уровень. Измените уровень подсветки с помощью кнопок Плюс (+) и минус (-).



Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы вернуться на главный экран.

Когда подсветка включена, значок подсветки будет отображаться в информационном разделе вверху экрана.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 24 29.07.2024 15:58:51

6. Bluetooth®

Эта настройка используется для включения и выключения беспроводного соединения Bluetooth®.

Настройка Bluetooth® может быть установлена на 0 (выключено) или на 1 (включено). Когда вы выключаете и включаете устройство, оно запускается с последней выбранной вами настройкой.

Одновременное получение звука через динамик и гарнитуру Bluetooth®

Нажмите кнопку «Плюс» (+) и выберите 2, когда гарнитура Bluetooth® сопряжена.

Включение и выключение соединения Bluetooth®

Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите Bluetooth® с помощью кнопок «Вправо» и «Влево». Текущее значение будет отображаться на экране. Измените значение с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–).



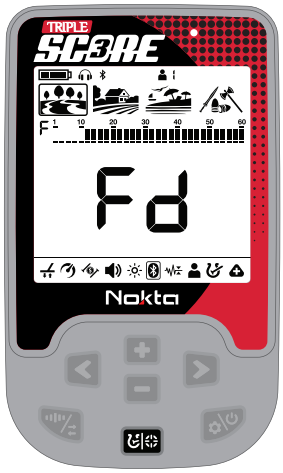
Когда беспроводное соединение включено, значок наушников Bluetooth начнет мигать в информационном разделе вверху экрана.



Устройство выполнит поиск наушников, с которыми оно было сопряжено изначально, и попытается подключиться к ним. Это предотвратит подключение устройства к другим устройствам Bluetooth®, когда настройка Bluetooth® включена. Если вы хотите выполнить сопряжение устройства с другими наушниками Bluetooth® (кроме тех, с которыми оно было сопряжено изначально), необходимо удалить их из памяти.

Удаление сопряженных наушников из памяти

При настройке Bluetooth® при длительном нажатии кнопки «Пинпойнт и дискриминация» на экране в течение 2 секунд будут отображаться буквы «Fd», а список наушников, которые ранее были сопряжены с устройством, будет удален. Если после этого вы захотите выполнить сопряжение с новой парой наушников, вам необходимо еще раз выполнить инструкции по сопряжению.



После сопряжения с любыми наушниками Bluetooth® (наушниками Nokta BT или другими) в разделе информации отобразится один из значков ниже:

Подключены стандартные наушники Bluetooth®.

Подключены наушники aptX™ Low Latency.

Для получения более подробной информации о наушниках Nokta BT прочтите инструкцию, прилагаемую к наушникам.

ВАЖНО! Если после сопряжения наушников с устройством в течение 14 минут в наушники не будет передаваться звук, наушники автоматически отключатся для экономии энергии.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 25 29.07.2024 15:58:51

7. Подавитель Грунта

Он используется для устранения ложных сигналов земли на пересеченной местности.

Эту настройку можно использовать как на Мульти, так и на одиночных частотах. Если в этом нет необходимости, рекомендуется оставить эту настройку в положении «Выкл.».

Вы можете настроить значение Ground Suppressor в диапазоне от 0 до 8, а значение по умолчанию — 0.

Настройка Подавитель Грунта влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

В режиме Реликвии настройка подавления грунта отсутствует. Вместо этого используется настройка усиления звука (AG).

Регулировка подавления грунта

Нажмите кнопку питания и настройки один раз. С помощью правой и левой кнопок выберите функцию подавления грунта. На дисплее отобразится текущий уровень подавления грунта. Вы можете настроить его с помощью кнопок "Плюс" (+) и "Минус" (–).



7.1. Усиление Звука (Ag) TRIPLE

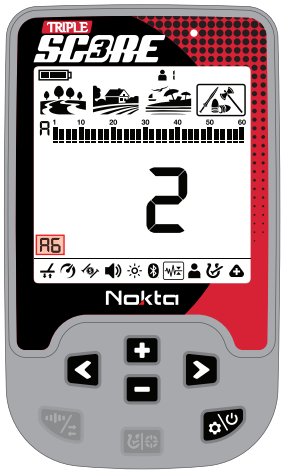
Настройка усиления звука увеличит громкость слабых откликов цели.

Настройка усиления звука доступна только в режиме Реликвии.

Настройка усиления звука (AG) находится в диапазоне от 1 до 6, при этом значение по умолчанию равно 2.

Регулировка Усиления Звука

Нажмите кнопку питания и настройки один раз. С помощью правой и левой кнопок выберите функцию подавления грунта/усиления звука (AG). На экране отобразится текущий уровень усиления звука, а в левой части экрана появятся буквы "AG". Измените уровень усиления звука с помощью кнопок "Плюс" (+) и "Минус"



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 26 29.07.2024 15:58:52

8. Профиль Пользователя

DOUBLE TRIPLE

TRIPLE SCORE и DOUBLE SCORE предлагают функцию профилей пользователей, с помощью которой вы можете сохранять свои настройки и создавать различные профили пользователей.

Это отличная функция, позволяющая пользователям сохранять оптимизированные настройки и мгновенно получать к ним доступ позже.

Все профили пользователей имеют настройки SCORE по умолчанию. TRIPLE SCORE имеет 3 профиля пользователей, а DOUBLE SCORE – 2 профиля пользователей.

Профиль пользователя 1 является профилем пользователя по умолчанию.

Используемый активный профиль пользователя отображается в информационном разделе вверху экрана.



Настройка Профиля Пользователя

Нажмите кнопку "Питание и настройки" один раз. Выберите настройки профиля пользователя с помощью кнопок "Вправо" и "Влево". Цифра, расположенная слева, указывает на номер профиля пользователя. Буква E справа означает, что профиль не был сохранен, а буква F означает, что профиль пользователя был сохранен.



Изменение Профиля Активного Пользователя

В настройках профиля пользователя вы можете изменить профиль пользователя с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–).



Выбранный профиль пользователя станет активным только после выхода из настройки профиля пользователя.

Сохранение Профиля Пользователя

TRIPLE SCORE и DOUBLE SCORE отслеживают все изменения, внесенные в настройки, и даже если вы не сохраняете их в профиле пользователя, устройство всегда запускается с последними сохраненными настройками при выключении и повторном включении.

Однако если вы хотите сохранить настройки для определенного места, вы можете сохранить их в профиле пользователя.

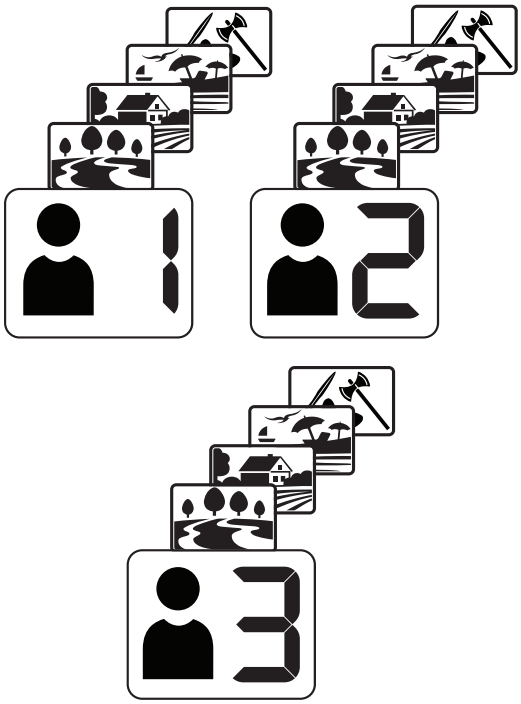
Выбрав номер профиля пользователя в настройках профиля, нажмите и удерживайте кнопку определения и дискриминации, чтобы сохранить настройки в выбранном профиле пользователя. На экране появится следующая анимация.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 27 29.07.2024 15:58:52

После сохранения профиля пользователя его профиль изменится с 1E на 1F.

ВАЖНО! Если после сохранения профиля пользователя вы используете его в качестве активного профиля, все внесенные вами изменения будут сохранены автоматически. Чтобы сохранить настройки, вам необходимо выбрать другой профиль пользователя в качестве активного профиля.



Сброс Профиля Пользователя

1. В настройках профиля пользователя используйте кнопки «Плюс» (+) и «Минус» (–), чтобы выбрать сохраненный профиль пользователя, который вы хотите сбросить.

2. Если профиль пользователя был сохранен ранее, нажмите и удерживайте кнопку определения и дискриминации, чтобы сбросить этот профиль пользователя. Профиль пользователя изменится с 1F на 1E.

ВАЖНО! При сохранении профиля пользователя все настройки во всех режимах сохранятся. Вы не можете сохранить настройки только в определенном режиме.

9. ВЫРЕЗКА (Принятие и отклонение идентификаторов) DOUBLE TRIPLE

С помощью функции вырезки вы можете принять (включить) и отклонить (выключить) 2 идентификатора одновременно.

Сегменты для отклоненных идентификаторов будут стерты, и эти идентификаторы исчезнут на шкале идентификаторов. Устройство не будет предоставлять звуковой отклик или идентификаторы целей для этих целей.

Настройка Notch (Вырезка) влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Формирование индивидуального шаблона дискриминации

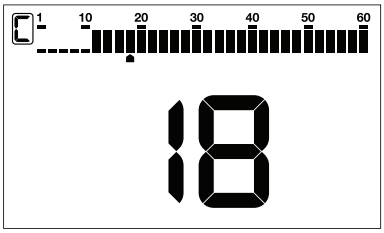
Существует два различных способа формирования пользовательского шаблона дискриминации: ручной и автоматический.

Ручная Вырезка

Держите катушку неподвижно. Нажмите кнопку «Питание и настройки» один раз и используйте кнопки «Вправо» и «Влево», чтобы выбрать функцию пользовательского шаблона дискриминации. На экране отобразится последний идентификатор цели, а под шкалой идентификатора цели появится курсор в виде стрелки.

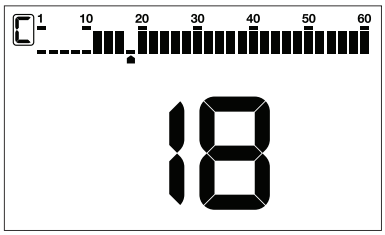


Перемещайте курсор с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–). Каждый раз, когда вы нажимаете кнопку, идентификатор цели на экране меняется. Выберите идентификатор, который вы хотите отключить (отклонить) или включить (принять).



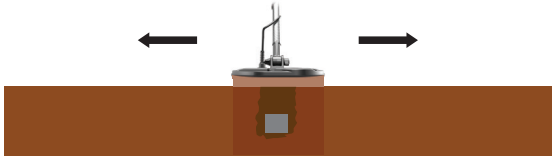
TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 28 29.07.2024 15:58:56

Нажмите кнопку точного определения и дискриминации. Если выбранный вами идентификатор был отключен (отклонен), теперь он будет включен (принят) и наоборот. За изменениями можно следить по шкале ID.

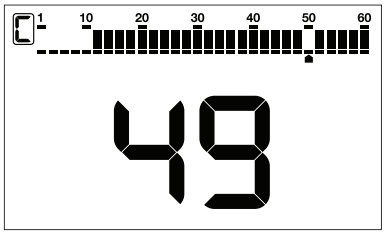


Автоматическая Вырезка

Находясь в режиме Вырезки, проведите катушкой над целью, которую вы хотите отклонить или принять. Курсор под шкалой идентификатора, а также идентификатор цели посередине покажет идентификатор цели.



Чтобы выключить или включить идентификатор, нажмите кнопку определения и дискриминации.



SCORE не будет генерировать звуковой отклик для отклоненных целей. Однако их идентификаторы будут показаны в меню дискриминации меток.

Курсор появится там, где вы в последний раз его оставили, при следующем использовании настройки дискриминации.

Если во время автоматического вырезания идентификаторы слишком скачкообразны, вы можете нажать кнопку «Частота и шумоподавление», чтобы мгновенно уменьшить чувствительность, что позволит вам легко включать и выключать идентификаторы.

На дисплее отобразятся буквы «LS», указывающие на то, что уровень чувствительности понижен.



10. ПодНастройки

В моделях SCORE и DOUBLE SCORE подменю настроек содержит только настройки вибрации и светодиодного фонаря, как показано ниже.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 29 29.07.2024 15:58:56

В модели TRIPLE SCORE в режимах "Парк", "Поле" и "Пляж" меню дополнительных настроек включает в себя следующие функции: настройка количества тонов, громкость железа, граница тона, пороговый тон, Отсечение крышки от бутылки, вибрация и светодиодный фонарик.



В модели TRIPLE SCORE, когда выбран режим Реликвии, подменю настроек включает только настройки вибрации и светодиодного фонаря, как показано ниже.



10.1. Количество Звуковых Тонов TRIPLE

TRIPLE SCORE делит шкалу идентификации цели на несколько зон, позволяя пользователю по-разному настраивать тональность для целей, попадающих в каждую зону.

Изменяя количество тонов, вы можете решить, на сколько зон вы будете делить шкалу идентификаторов. Благодаря этой функции вы можете назначить один и тот же тон для всех целевых объектов или назначить разные тона для каждого целевого идентификатора.

Вы можете задать количество звуковых тонов в виде 1, 2, 3, 4, 6, 60 или P (тон Питч).

Настройка количества звуковых тонов влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, внесенные в одном режиме, не влияют на другие.



Настройка Количества Звуковых Тонов

Нажмите кнопку "Питание и настройки" один раз. Выберите дополнительные настройки, используя кнопки "Вправо" и "Влево". Нажмите кнопку "Плюс" (+) один раз, чтобы войти в верхнее меню, и, используя кнопки "Вправо" и "Влево", выберите количество установленных звуковых тонов. На экране отобразится текущее количество звуковых тонов. Выберите количество звуковых тонов с помощью кнопок "Плюс" (+) или "Минус" (–).

Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку Пинпоинт и Дискриминация один раз.

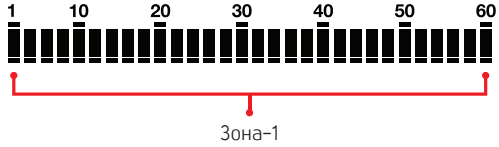
TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 30 29.07.2024 15:58:59

Если количество звуковых тонов выбрано равным 1 тону, настройки громкости железа и границы тона не отображаются в меню.



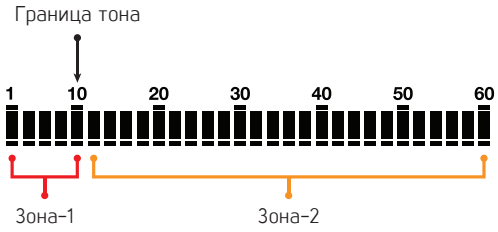
1-Тон

Шкала идентификатора цели не разделена ни на какие зоны, поэтому имеется только 1 тональная зона. SCORE генерит один и тот же тон и частоту тона для всех целей.



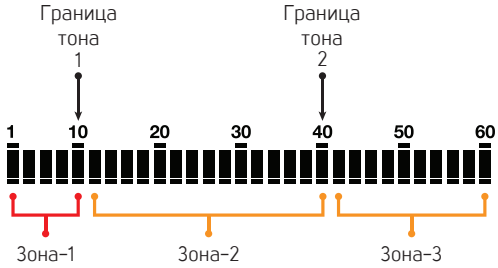
2-Тона

Шкала идентификаторов разделена на 2 зоны – для черных и цветных металлов. Ниже приведены зоны по умолчанию для 2-тоновой шкалы.:



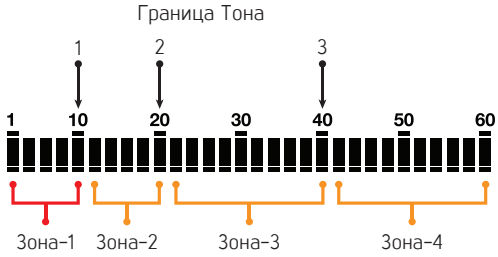
3-Тона

Шкала идентификаторов цели разделена на 3 зоны. Ниже приведены зоны, используемые по умолчанию для 3-тонального отображения:



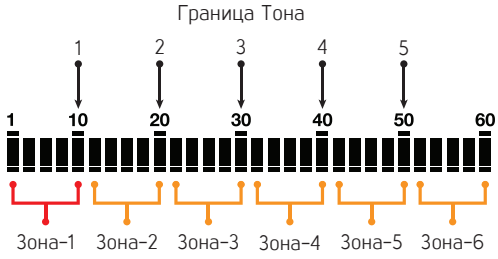
4-Тона

Шкала идентификаторов цели разделена на 4 зоны. Ниже приведены зоны, используемые по умолчанию для 4-тонального отображения:



6-Тонов

Шкала идентификаторов цели разделена на 6 зон. Ниже приведены зоны, используемые по умолчанию для 6-тонального отображения:



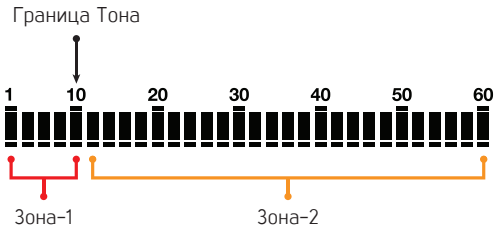
TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 31 29.07.2024 15:59:01

60 Тонов

Как и двух тональная, шкала идентификации цели разделена на 2 зоны – для черных и цветных металлов..

Разница между 2-тональным и 60-тональным сигналами заключается в том, что 60-тональный сигнал генерирует отдельный звуковой сигнал с разной частотой для каждого целевого идентификатора.

Устройство генерирует низкочастотные сигналы для черных металлов и средне- и высокочастотные сигналы для цветных металлов.

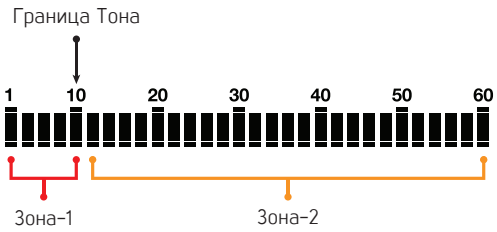


Тон Питч

Шкала идентификатора цели разделена на 2 зоны – для черных и цветных металлов, аналогично двухтоновой шкале

При использовании этой опции частота издаваемого звука изменяется пропорционально уровню сигнала.

В режиме с 60 тонами частота издаваемого звука определяется на основе значения идентификатора цели, в то время как в этом режиме частота издаваемого звука определяется на основе уровня сигнала. Значение идентификатора цели используется для определения того, в какой зоне находится цель. Цели в зоне-1 издают звуки на более низких частотах, в то время как цели в зоне-2 издают звуки на средних и высоких частотах.



ВАЖНО! функция Границы тона может регулировать границу только между зонами 1 и 2.

Количество звуковых тонов по умолчанию для каждого режима поиска

Режимы Поиска	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
ПАРК	3	2
ПОЛЕ	2	2
ПЛЯЖ	2	2
РЕЛИКВИИ	–	–

10.2 Громкость Железа TRIPLE

Функция регулировки громкости железа позволяет пользователям настраивать громкость железа для объектов, содержащих железо, что делает ее замечательной функцией на местах поиска с высокой концентрацией металлического мусора.

Уровень Громкости железа варьируется от 0 до 10. Громкость железа зависит от режима; изменения влияют только на выбранный режим.

Эта функция недоступна в режиме Реликвии.

Если количество звуковых тонов равно 1, эта функция не может быть использована и, следовательно, не отображается в меню.

Настройка Громкости железа является общей для разного количества тонов. Например, если количество звуковых тонов установлено на 2 тона, а громкость железа уменьшена, она остается на уменьшенном уровне при переключении на 3 тона или другую настройку тона.

При уменьшении Громкости железа устройство будет издавать более тихий звук при обнаружении объектов, содержащих железо. При установке уровня громкости железа на ноль (0), пока зона, в которой находится железо, не будет выделена, устройство будет обнаруживать объекты, содержащие железо, на экране будет отображаться идентификатор объекта, но устройство не подаст предупреждающий звуковой сигнал.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 32 29.07.2024 15:59:08

Регулировка Громкости Железа

Нажмите кнопку питания и настройки один раз. Выберите дополнительные настройки с помощью кнопок Вправо и влево. Нажмите кнопку Плюс (+) один раз, чтобы войти в верхнее меню, и с помощью кнопок Вправо и влево выберите настройку громкости железа. На экране отобразится текущий уровень громкости железа. Отрегулируйте громкость железа с помощью кнопок "Плюс" (+) или "Минус" (–).

Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку Пинпоинт и Дискриминация один раз.



Уровни громкости железа по умолчанию для каждого режима поиска

Режимы Поиска	Громкость Железа
ПАРК	4
ПОЛЕ	3
ПЛЯЖ	3
РЕЛИКВИИ	10*

*В режиме Реликвии Громкость железа изменить невозможно, и заводское значение используется только при включенной функции отсечения черных металлов.

10.3 Граница Тона TRIPLE

Настройка границы прерывания тона позволяет вам вручную управлять границей целевой зоны, которая будет вызывать звуковой отклик, характерный для железа.

Точка прерывания тона по умолчанию может не обеспечить необходимого различия между целевыми объектами, которые вы ищете. С помощью настройки границы тона вы можете настроить границы зоны, в которой присутствует железо.

Настройка границы тона влияет только на выбранный в данный момент режим.

Эта функция недоступна в режиме Реликвии.

Если количество звуковых тонов равно 1 (1-Tone), эта функция не может быть использована и, следовательно, не отображается в меню.

Граница прерывания тона зависит от выбранного количества тонов, и любые изменения влияют только на выбранное количество тонов. Например, если количество тонов равно 2 тонам (2-Tone), а точка прерывания тона изменена, то для другого количества тонов изменений не будет.



Настройка Границы Тона

Нажмите кнопку "Питание и настройки" один раз. Выберите дополнительные настройки, используя кнопки "Вправо" и "Влево". Нажмите кнопку "Плюс" (+) один раз, чтобы войти в верхнее меню, и, используя кнопки "Вправо" и "Влево", выберите настройку Граница Тона. На экране отобразится текущая граница прерывания тона. Отрегулируйте интервал с помощью кнопок "Плюс" (+) или "Минус" (–). Уровень границы можно регулировать с шагом в 2 единицы (например, 10, 12, 14). При изменении значения границы Zone-1 на панели идентификатора цели также обновляются одновременно.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 33 29.07.2024 15:59:11

Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку Пинпоинт и Дискриминация один раз.

Значения Границы Тона по умолчанию для каждого режима поиска

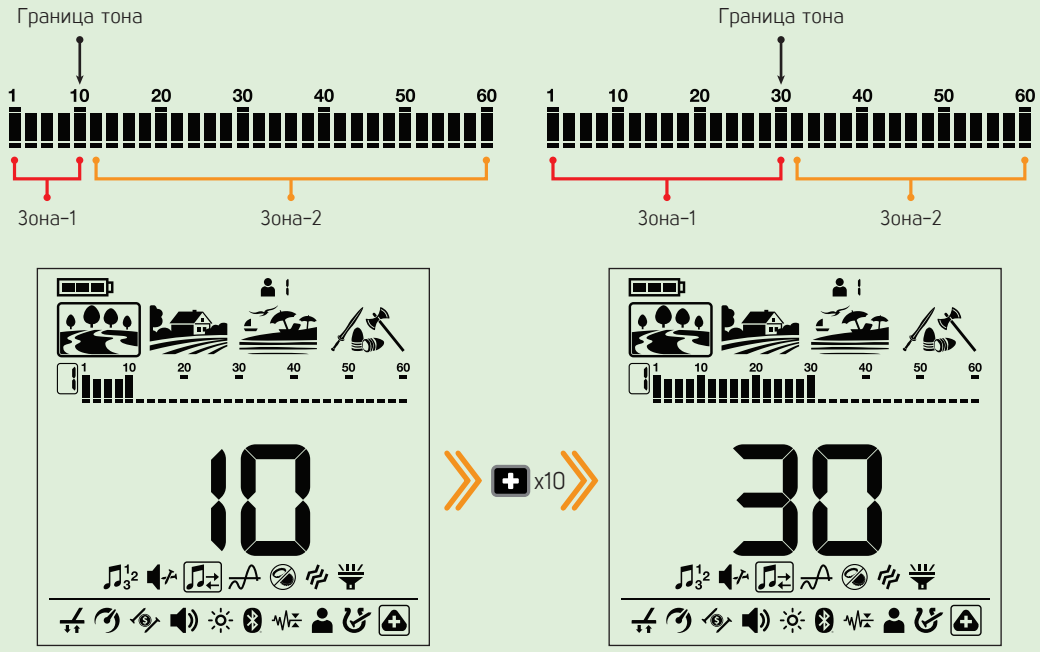
Режимы Поиска	Точка Границы Тона
ПАРК	10
ПОЛЕ	12
ПЛЯЖ	10
РЕЛИКВИИ	10*

*В режиме Реликвии границу тона изменить нельзя, и заводское значение используется только при включенной функции отсечения железа.

Ниже приведены минимальные и максимальные значения настройки Границы Тона для разного количества тонов:

Количество тонов	Минимальное значение	Максимальное значение
2-Тона	2	58
60-Тонов	2	58
P - Питч	2	58
3-Тона	2	38
4-Тона	2	18
6-Тонов	2	18

При настройке Границы Тона конечный уровень тональной Зоны-1 и начальный уровень тональной Зоны-2 изменяются соответственно. Как показано ниже, при увеличении тонального интервала с 10 до 30 Зона-1 расширяется, а Зона-2 сужается.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 34 29.07.2024 15:59:12

10.4 Пороговый тон TRIPLE

Эта настройка позволяет пользователям легче идентифицировать цели, а также делает более слышимыми слабые сигналы небольших целей, таких как золотые самородки.

Когда активирована настройка порогового тона, TRIPLE SCORE генерирует звук, который постоянно звучит в фоновом режиме, и этот звук называется “пороговым тоном”.

Пороговый тон изменяется от 0 до 30.

Установка порогового тона влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, внесенные в одном режиме, не влияют на другие.

Эта функция недоступна в режиме Реликвии.



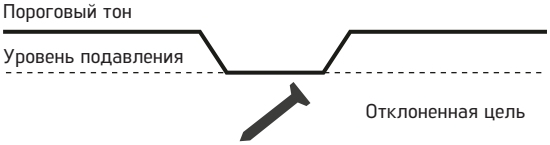
Настройка Порогового тона

Нажмите кнопку “Питание и настройки” один раз. Выберите дополнительные настройки, используя кнопки “Вправо” и “Влево”. Нажмите кнопку “Плюс” (+) один раз, чтобы войти в верхнее меню, и, используя кнопки “Вправо” и “Влево”, выберите настройку Порогового тона. На экране отобразится текущий уровень. Отрегулируйте пороговое значение с помощью кнопок “Плюс” (+) или “Минус” (–).

Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку Пинпоинт и Дискриминация один раз.

Пороговый тон для отклоненных целей

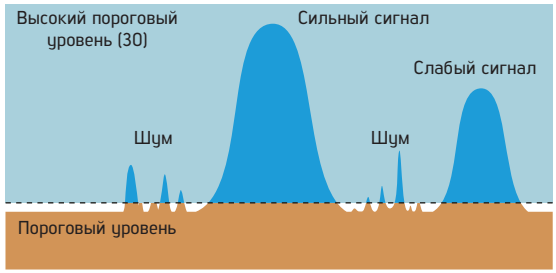
Пороговый звуковой сигнал погаснет, указывая на обнаружение отклоненной цели.

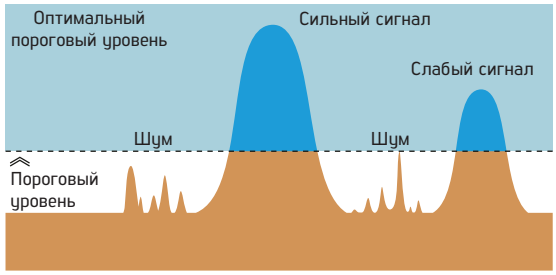


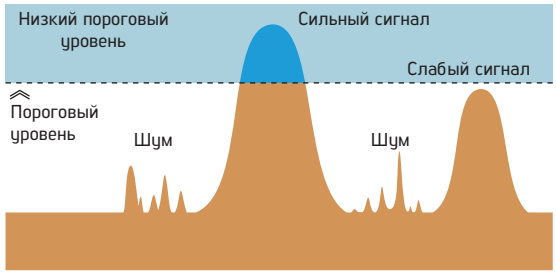
Пороговый тон для каждого режима поиска по умолчанию

Режим поиска	Пороговый тон
Парк	0
Поле	0
Пляж	0
Реликвии	–

Пороговый тон напрямую влияет на глубину обнаружения более мелких и глубоких целей. Если пороговое значение установлено слишком низким (0), слабые сигналы от более мелких или глубоких целей могут быть пропущены. Напротив, если пороговое значение установлено слишком высоким (30), устройство будет работать более шумно, пороговый звук будет громким, и целевые сигналы не будут различимы. Поэтому рекомендуется настроить его на такой уровень, при котором вы все еще можете слышать незначительные звуковые колебания, вызванные целями.







TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 35 29.07.2024 15:59:12

10.5 Исключение крышек от бутылок

TRIPLE

Крышки от бутылок являются нежелательной целью для детекторов, и в большинстве случаев металлоискатели обнаруживают их как цветные металлы. С помощью параметра "Исключение крышек от бутылок" вы можете распознавать крышки от бутылок как железные.

Значения может быть установлен в диапазоне от 0 до 8, значение по умолчанию равно 0. Этот параметр работает только в многочастотном режиме.

Настройка Исключение крышек от бутылок влияет только на выбранный в данный момент режим; изменения, внесенные в одном режиме, не влияют на другие.

Эта функция недоступна в режиме Реликвии.



Настройка Исключение крышек от бутылок

Нажмите кнопку "Питание и настройки" один раз. Выберите дополнительные настройки, используя кнопки "Вправо" и "Влево". Нажмите кнопку "Плюс" (+) один раз, чтобы войти в верхнее меню, и, используя кнопки "Вправо" и "Влево", выберите Отсечение крышек от бутылок. На экране отобразится текущий уровень. Отрегулируйте значение с помощью кнопок "Плюс" (+) или "Минус" (–).

Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку Пинпоинт и Дискриминация один раз.

Значения Исключения крышек от бутылок по умолчанию для каждого режима поиска

Режимы Поиска	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
ПАРК	6	0
ПОЛЕ	0	0
ПЛЯЖ	0	0
РЕЛИКВИИ	–	–

10.6. Режим Вибрации

Эта функция обеспечивает обратную связь с пользователем, создавая эффект вибрации при обнаружении цели.

Его можно использовать отдельно или вместе со звуковым откликом. Когда звуковой отклик отключен, все отклики во время обнаружения цели предоставляются пользователю только в виде вибрации.

Настройка вибрации варьируется от 0 до 5. На 0 вибрация отключена. Величина вибрационного эффекта может варьироваться в зависимости от глубины объекта и скорости проводки. Эта настройка является общей для всех режимов поиска.

Эта настройка является общей для всех режимов; изменения вступят в силу во всех режимах.

Когда вы выключаете и включаете устройство, оно запускается с последним выбранным вами уровнем вибрации.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 36 29.07.2024 15:59:14

Регулировка вибрации

Нажмите кнопку "Питание и настройки" один раз. Выберите дополнительные настройки, используя кнопки "Вправо" и "Влево". Нажмите кнопку "Плюс" (+) один раз, чтобы войти в верхнее меню, и, используя кнопки "Вправо" и "Влево", выберите настройку Вибрации. На экране отобразится текущий уровень. Отрегулируйте с помощью кнопок "Плюс" (+) или "Минус" (–).

Нажмите кнопку определения и дискриминации один раз, чтобы вернуться в подменю.

Когда вибрация включена, значок вибрации будет отображаться в информационном разделе вверху экрана.



Даже если вибрация включена, она не будет генерировать отклик на цели в меню настроек, а только на экране обнаружения.

10.7. Светодиодный фонарик

Это фонарик, используемый для освещения области, которую вы сканируете, во время поиска ночью или в темных местах.

Светодиодный фонарик не работает, когда устройство выключено. Рекомендуется включать его только при необходимости, так как на его работу расходуется дополнительный заряд батареи.

Настройка светодиодного фонарика может быть установлена на 0 (выключено) или на 1 (включено). Светодиодный фонарик будет выключен при каждом запуске.

Включение/выключение светодиодного фонарика

Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите дополнительные настройки с помощью кнопок «Вправо» и «Влево». Перейдите в верхнее меню, нажав кнопку «Плюс» (+) один раз, и выберите настройку светодиодного фонарика с помощью кнопок «Вправо» и «Влево». Включите/выключите фонарик с помощью кнопок «Плюс» (+) и «Минус» (–).



Нажмите кнопку определения и дискриминации один раз, чтобы вернуться в главное меню.

Когда светодиодный фонарик включен, значок фонарика будет отображаться в информационном разделе вверху экрана.



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 37 29.07.2024 15:59:14

ВОЗВРАТ К ЗАВОДСКИМ НАСТРОЙКАМ

В меню настроек, после выбора профиля пользователя в разделах TRIPLE SCORE и DOUBLE SCORE или дополнительных настроек в разделе SCORE, нажмите и удерживайте кнопку «Частота и шумоподавление», пока на экране не появятся буквы Fd. На экране появится анимация, подобная приведенной ниже. На экране появятся буквы Fd, указывающие на то, что заводские настройки восстановлены. Буквы Fd исчезнут через 2 секунды.



ПРЕДУПРЕЖДАЮЩИЕ СООБЩЕНИЯ

Устройство выключится вскоре после появления на экране одного из следующих сообщений:

CC

Проверьте Катушку (Cc)
Это указывает на прерывание сигнала передатчика поисковой катушки. Разъем поисковой катушки может быть не подсоединён, не закреплён или отсоединен. Если у вас есть другой детектор с таким же разъемом катушки, убедитесь, что вы по ошибке не подключили не ту катушку. Если вышеперечисленное отсутствует, возможно, поисковая катушка или ее кабель имеют дефект. Если проблема сохраняется после замены поисковой катушки, возможно, проблема в цепи управления катушкой.

Lo

Низкий заряд батареи (Lo)
Когда батарея разряжена, на дисплее появляется сообщение «Lo» и устройство выключается.

SE

Системная ошибка (SE)
Включите устройство снова, если оно выключится после этого предупреждения. Если проблема не устранена, перезагрузите устройство, нажав и удерживая кнопку питания и настроек в течение 30 секунд. Если проблема все еще существует, обратитесь в техническую службу.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 38 29.07.2024 15:59:19

ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

SCORE имеет возможность обновления программного обеспечения. Обо всех обновлениях программного обеспечения, сделанных после выпуска устройства на рынок, будет объявлено на веб-странице продукта вместе с инструкциями по обновлению.

Информация о версии системы:
Версия программного обеспечения SCORE будет отображаться под шкалой ID каждый раз, когда вы включаете детектор.



ВАЖНО: Если прибор не включается после завершения обновления программного обеспечения, а индикатор зарядки мигает, даже если устройство не подключено к USB, установку программного обеспечения необходимо выполнить повторно.

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 39 29.07.2024 15:59:20

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

	SC3RE				SC2RE			SCORE		
Режимы	Парк	Поле	Пляж	Реликвии	Парк	Поле	Пляж	Парк	Поле	Пляж
Частоты	4 кГц, 15 кГц, 20 кГц, Мульти		Мульти	Мульти	15 кГц, Multi		Мульти	15 кГц, Multi		Мульти
Чувствительность	от 1 до 15				от 1 до 10			от 1 до 5		
Скорость восстановления	от 1 до 5				от 1 до 3			✗		
Пользовательские профили пользователей	от 1 до 3				от 1 до 2			✗		
Настройки тона	1, 2, 3, 4, 6, 60, P				✗			✗		
Громкость железа	от 0 до 10				✗			✗		
Граница тона	Только область тона-1				✗			✗		
Пороговый тон	От 0 до 30				✗			✗		
Отсечение пробок от бутылок	от 0 до 8				✗			✗		
Вырезка	✓							✗		
Фильтр железа	от 0 до 9							✗		
Баланс грунта	Автоматическое / ручное / отслеживание							✗		
Шаблоны дискриминации	4 модели (A, G, F, C)									
Автоматический сдвиг частоты	Да (13 каналов)									
Пинпоинт	✓									
Индикатор глубины залегания цели	✓									
Идентификаторы цели	От 1 до 60									
Сегменты дискриминации	30 сегментов (1 сегмент для 2 идентификаторов									
Громкость	от 0 до 6									
Подсветка	от 0 до 5 / Авто от A1 до A5									
Подсветка клавиатуры	✓									
Bluetooth	✓									
Подавление грунта	от 0 до 8									
Вибрация	от 0 до 5									
Светодиодный фонарик	вкл/выкл									
Водонепроницаемость	Степень защиты IP68 – Возможность полного погружения на глубину до 5 метров									
Карбоновая штанга	Нижняя и верхняя штанги							Только нижняя штанга		
Поисковая катушка	В комплекте 2: SC30 (12"x9") DD и SC24 (9,5"x 6") DD				SC30 12"x 9" DD					
Bluetooth-наушники	✓				✗					

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 40 29.07.2024 15:59:23

Знак и логотипы Bluetooth® являются зарегистрированными торговыми марками, принадлежащими Bluetooth SIG, Inc.

Qualcomm® aptX™ — продукт Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors оставляет за собой право изменять конструкцию, характеристики или аксессуары без предварительного уведомления и без каких-либо обязательств или ответственности.



Для потребителей в Европейском Союзе: Не выбрасывайте данное оборудование вместе с бытовыми отходами. Символ перечеркнутого мусорного бака на этом оборудовании означает, что данное устройство не следует выбрасывать вместе с бытовыми отходами, а следует отправить на переработку в соответствии с местными государственными нормами и экологическими требованиями.

«ЗАЯВЛЕНИЕ ФКС»

Данное устройство соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация регулируется следующими двумя условиями: (1) это устройство не может создавать вредных помех и (2) это устройство должно принимать любые получаемые помехи, включая помехи, которые могут вызвать нежелательную работу».

TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 41 29.07.2024 15:59:23

ЗАМЕТКИ



TRIPLE SCORE PRO PACK User Manual RU.indd 42 29.07.2024 15:59:23







Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com